

## PRÄAMBEL

Ziele des staatlichen Glücksspielwesens sind gleichrangig:

1. das Entstehen von Glücksspielsucht und Wertsucht zu verhindern und die Voraussetzungen für eine wirksame Suchtbekämpfung zu schaffen,
2. durch ein begrenztes, eine geeignete Alternative zum nicht erlaubten Glücksspiel darstellendes Glücksspielangebot den natürlichen Spieltrieb der Bevölkerung in geordnete und überwachte Bahnen zu lenken, sowie der Entwicklung und Ausbreitung von unerlaubten Glücksspielen in Schwarzmärkten entgegenzuwirken,
3. den Jugend- und den Spielerschutz zu gewährleisten,
4. sicherzustellen, dass Glücksspiele ordnungsgemäß durchgeführt, die Spieler vor betrügerischen Machenschaften geschützt und die mit Glücksspielen verbundene Folge- und Begleitkriminalität abgewehrt werden,
5. sowie Gefahren für die Integrität des sportlichen Wettbewerbs bei der Veranstaltung und den Vertrieb von Sportwetten vorzubeugen.

In Ansehung dieser Ziele und um der ordnungsrechtlichen Aufgabe nachzukommen, ein ausreichendes Glücksspielangebot sicherzustellen, wird die Sportwette „ODDSET-Sportwette“ mit anderen Unternehmen mit gemeinsamer Gewinnermittlung und Gewinnausschüttung zu den nachfolgenden Bedingungen veranstaltet / durchgeführt.

Die Gewinnermittlung und Gewinnausschüttung findet mit anderen Unternehmen im Rahmen einer gemeinsamen Poolung statt.

Die in diesen Teilnahmebedingungen aufgeführten Begrifflichkeiten gelten gleichermaßen für die männliche als auch für die weibliche Form und werden nicht zum Nachteil eines Geschlechts verwendet.

## Teil A

### I. ALLGEMEINES

#### Artikel 1 – Organisation

1. Die Lotto Rheinland-Pfalz GmbH, Ferdinand-Sauerbruch-Str. 2 in 56073 Koblenz (im folgenden Unternehmen genannt) ist vom Land Rheinland-Pfalz mit der Durchführung der vom Land Rheinland-Pfalz veranstalteten Sportwette ODDSET beauftragt worden.
2. Die Sportwette ODDSET kann gemeinsam mit anderen Unternehmen durchgeführt werden.

#### Artikel 2 - Verbindlichkeit der Teilnahmebedingungen

1. Für die Teilnahme an der ODDSET Sportwette sind allein die Teilnahmebedingungen des Unternehmens einschließlich möglicher Zusatzbedingungen (z.B. für Sonderauslosungen/-aktionen) maßgeblich. Der Kunde erkennt diese Teilnahmebedingungen in der aktuell gültigen Fassung einschließlich möglicher Zusatzbedingungen (z.B. für Sonderauslosungen/Sonderaktionen) mit Abgabe des Wettscheines oder der anderweitigen Abgabe des Wettauftrags in der Annahmestelle als verbindlich an.
2. Von diesen Teilnahmebedingungen abweichende Angaben auf Wettscheinen, die auf nicht mehr geltenden Teilnahmebedingungen beruhen, sind ungültig.
3. Die Teilnahmebedingungen sind in den Annahmestellen einzusehen bzw. erhältlich. Dies gilt auch für etwaige Änderungen und Ergänzungen der Teilnahmebedingungen sowie für eventuell ergänzende Bedingungen. Das Unternehmen behält sich eine andere Form der Bekanntgabe vor.

#### Artikel 3 - Gegenstand der ODDSET Sportwetten

ODDSET-Sportwetten sind Wetten zu festen Quoten. Der Kunde kann im Rahmen einer ODDSET-Sportwette Tipps (Voraussagen) zu dem Ausgang eines auf einer oder mehreren Sportveranstaltungen (Spiel, Rennen, Wettkampf, sportbezogener Wettbewerb oder sonstiges Sportereignis) basierenden Wettereignisses (Einzelwette) oder einer Kombination von Wettereignissen (Kombinations-Wette) abgeben. Ein System (auch Systemwette genannt), ist eine Sonderform der Kombinations-Wette, bei der eine Teilmenge der Tipps miteinander kombiniert wird; man spielt hierbei mehrere Wetten. Die angebotenen Wettarten und deren Ausgestaltung werden von dem Unternehmen im Wettprogramm festgelegt.

Der Inhalt und die Durchführung der einzelnen Wettarten werden in diesen Teilnahmebedingungen und insbesondere in Teil B bestimmt.

#### Artikel 4 – Wettgeheimnis

1. Das Unternehmen wahrt das Wettgeheimnis, insbesondere darf der Name des Kunden nur mit dessen ausdrücklicher Einwilligung bekannt gegeben werden.

2. Gesetzliche Auskunftspflichten bleiben hiervon unberührt.

## II. WETTVERTRAG

Ein Kunde kann an der ODDSET-Sportwette teilnehmen, indem er mittels der vom Unternehmen bereit gehaltenen Medien ein Angebot auf Abschluss eines Wettvertrags abgibt.

Er erhält als Beleg für die Abgabe seines Angebotes eine Spielquittung.

Der Wettvertrag kommt dann nach Maßgabe der Bestimmungen in diesem Abschnitt zwischen dem Kunde und dem Unternehmen zustande.

#### Artikel 5 – Voraussetzungen für die Wettteilnahme

1. Die Teilnahme an den ODDSET Sportwetten wird von den zugelassenen Annahmestellen des Unternehmens vermittelt.
2. Die Teilnahme an den ODDSET Sportwetten ist nur mit den von dem Unternehmen für die Wettteilnahme zugelassenen, jeweiligen Wettscheinen oder anderen von dem Unternehmen angebotenen Medien oder durch die Eingabe des mündlich mitgeteilten Wettauftrags in Terminals durch das Annahmestellen-Personal möglich.
3. Die Teilnahme an ODDSET Sportwetten ist nur mit einer persönlichen Kundenkarte gemäß Artikel 9 möglich. Diese dient primär der Erfüllung der gesetzlichen Einhaltung des Spieler- und Jugendschutzes und der Einhaltung gesetzlicher Meldepflichten.
4. Die Wettteilnahme Minderjähriger (unter 18 Jahre) oder gesperrter Personen ist gesetzlich unzulässig.
5. Alle Beteiligte, die direkt oder indirekt auf den Verlauf oder Ausgang einer Sportveranstaltung Einfluss haben, sowie von diesen Personen beauftragte Dritte sind von der Wettteilnahme auf die darauf basierenden Wettereignisse ausgeschlossen.
6. Der Kunde erklärt mit Abgabe seines Wettauftrags, keine Kenntnis vom Ausgang der jeweiligen Sportveranstaltung bzw. des Wettereignisses zu haben.
7. Die Inhaber von Annahmestellen und das Annahmestellen-Personal sind von der dortigen Wettteilnahme ausgeschlossen.

#### Artikel 6 - Teilnahme mittels Wettschein

1. Jeder Wettschein dient ausschließlich zur Eingabe von Daten.
2. Für die Wahl des richtigen Wettscheines und für seine ordnungsgemäße Ausfüllung ist der Kunde allein verantwortlich.
3. Der Kunde hat auf dem Wettschein bei jedem von ihm ausgewählten Wettereignis einen der möglichen Wettausgänge durch ein Kreuz in schwarzer oder blauer Farbe zu kennzeichnen, dessen Schnittpunkt innerhalb des jeweiligen Zahlenkästchens liegen muss.
4. Bei mangelhafter Eintragung erfolgt entweder eine Rückgabe des Wettscheines zur manuellen Korrektur durch den Kunde oder es wird auf Wunsch des Kunden mittels der technischen Einrichtungen des Annahmestellen-Terminals eine Korrektur manuell durch die Annahmestelle vorgenommen.
5. Auch in Fällen der Korrektur erfolgt das Vertragsangebot durch den Kunde.
6. Für den Abschluss von Wett-Systemen kann sich der Kunde nur einer vom Unternehmen zugelassenen verkürzten Schreibweise bedienen, die von dem Unternehmen in ergänzenden Bedingungen für Systeme festgelegt sind.
7. Bei Wett-Systemen kann der Kunde eine „Bank“ oder mehrere „Banken“ angeben. Bei einer „Bank“ handelt es sich um einen Tipp, der in allen Wetten erhalten ist und somit richtig sein muss, um einen Gewinn zu erzielen.

#### Artikel 7 - Spieleinsatz, Bearbeitungsgebühr und Höchsteinsatz

1. Der Kunde bestimmt seinen Wetteinsatz pro Wette im Rahmen der durch das Unternehmen vorgegebenen Möglichkeiten selbst. Der Gesamteinsatz ergibt sich durch die gewählte Spielart (Einzel-, Kombinationswette, Systeme) und kann ein Vielfaches des Einsatzes pro Wette sein.
2. Der Mindestwetteinsatz beträgt pro Wette € 0,10 und pro Wettauftrag € 2,00.
3. Der Höchstwetteinsatz pro Wettauftrag beträgt € 2.500,00.
4. Der maximal erzielbare und auszuzahlende Gewinnbetrag für eine Wette beträgt pro Kunde € 100.000.
5. Das Unternehmen kann für seine Leistungen in eigenen Vertragsbedingungen Gebühren vom Wettteilnehmer erheben.
6. Der Kunde hat den Gesamtwetteinsatz und ggf. erhobene Gebühren gegen Erhalt der Spielquittung zu zahlen.

#### Artikel 8 - Annahmeschluss, Annahmänderungen und Sperren

1. Für jedes in das Wettprogramm aufgenommene Wettereignis bestimmt das Unternehmen den Zeitpunkt des Annahmeschlusses. Der Annahme-

schluss für einen Wettauftrag richtet sich jeweils nach dem festgesetzten Annahmeschluss desjenigen vom Wettteilnehmer ausgewählten Wetterereignisses, das innerhalb des Wettauftrages als erstes stattfindet.

2. Wettscheine, bei denen

- der Annahmeschluss für ein getipptes Wetterereignis,
- der maximale Wetteinsatz auf eine Wette oder einen Wettschein,
- der maximal erzielbare Gewinnbetrag einer Wette oder eines Wettauftrages
- oder ein weiteres Limit überschritten ist, oder
- der abgegebene Tipp, Kombinationen von Tipps, ein einzelnes Wetterereignis oder ein Ausgang eines Wetterereignisses bzw. eine Voraussagemöglichkeit durch das Unternehmen gesperrt wurde, oder die abgegebene Wette ein abgesagtes bzw. nicht aktuell angebotenes Wetterereignis enthält, werden zurückgewiesen. Wird der Wettschein dennoch angenommen, ist das Unternehmen zum Rücktritt vom Wettvertrag berechtigt.

3. Das Unternehmen behält sich vor, die festgesetzten Quoten, den jeweiligen Annahmeschluss eines Wetterereignisses und das Wettprogramm zu ändern, zu korrigieren und zu aktualisieren sowie Wetterereignisse, Kombinationen von Wetterereignissen und einzelne Wettausgänge zu sperren. Ferner kann das gesamte Wettprogramm und die Wettannahme in einzelnen Annahmestellen gesperrt werden. Hiervon bleiben die bereits geschlossenen Wettverträge unter Berücksichtigung der Auswertungsregeln unberührt.

4. Des Weiteren behält sich das Unternehmen vor, bei offensichtlichen Fehlern im Wettprogramm, insbesondere bei der Eingabe von Wettquoten und/oder bei der Auswertung von Wetterergebnissen (z.B. das Verwechseln von Quoten oder von Ergebnissen, Mannschaften etc.) die betroffenen Wettverträge gemäß §§ 119 ff. BGB anzufechten und bei Erfüllung der gesetzlichen Voraussetzungen die betroffenen Wetten auf die Quote von eins (1,00) auszuwerten.

#### Artikel 9 - Kundenkarte, Sperrungen und Datenschutz

1. Die Spielteilnahme ist nur zulässig unter Verwendung einer gültigen Lotto-Card oder einer Spiel-Card.

#### Artikel 10 – Beteiligung am Sperrsystem

1. Das Unternehmen beteiligt sich an dem gesetzlich vorgeschriebenen Sperrsystem.
2. Danach sind vom Unternehmen Personen auf eigenen Antrag zu sperren (Selbstsperrung) – Anträge sind in den Annahmestellen oder über die Zentrale des Unternehmens erhältlich – oder Fremdsperrungen zu verfügen.
3. Eine Fremdsperrung ist vom Unternehmen vorzunehmen, wenn es
  - auf Grund der Wahrnehmung seines Personals weiß oder
  - auf Grund von Meldungen Dritter weiß oder
  - auf Grund sonstiger tatsächlicher Anhaltspunkte annehmen muss, dass die betreffende Person
    - spielsuchtgefährdet oder
    - überschuldet ist,
    - ihren finanziellen Verpflichtungen nicht nachkommt oder
    - Wetteinsätze riskiert, die in keinem Verhältnis zu ihrem Einkommen oder Vermögen stehen.
4. Personenbezogene Daten werden im Rahmen der Spielabwicklung und des Sperrsystems erhoben. Die Daten verarbeitende Stelle im Sinne des Landesdatenschutzgesetzes ist das Unternehmen.

#### Artikel 11 – Spielquittung

1. Nach Einlesen des Wettscheines oder anderweitiger Erfassung der Daten des Wettauftrags und der Übertragung der vollständigen Daten des Wettauftrags zur Zentrale des Unternehmens wird mit der Abspeicherung sämtlicher Daten in der Zentrale von dieser eine Spielquittungsnummer vergeben.
2. Die Spielquittungsnummer dient der Zuordnung der Spielquittung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten.
3. In Verbindung damit erfolgt der Ausdruck einer Spielquittung in der Annahmestelle. Die Spielquittung enthält als wesentliche Bestandteile:
  - die vom Kunden gewählten Wetterereignisse mit der Wetterereignisnummer und den dazugehörigen Voraussagen und Quoten,
  - die Gesamtquote
  - die Art der Teilnahme
  - den Zeitraum der Spieltage,
  - den Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr,
  - die von der Zentrale des Unternehmens vergebene Spielquittungsnummer und
  - die Kundenkartennummer und den Namen des Inhabers der Kundenkarte.
4. Der Kunde hat sofort nach Erhalt die Spielquittung dahingehend zu prüfen, ob
  - die auf der Spielquittung abgedruckten Voraussagen unter Berücksichtigung evtl. Korrekturen denen des Wettscheines oder des Zurufs entsprechen,
  - die zu den einzelnen Voraussagen zugehörigen Wetterereignisse und Quoten - die Art der Teilnahme richtig wiedergegeben ist,

- der Spieleinsatz inkl. der Bearbeitungsgebühr richtig ausgewiesen ist.
- die Spielquittung eine lesbare Spielquittungsnummer aufweist und die 26stellige Spielquittungsnummer nicht offensichtlich unvollständig ist und
- die Kundenkartennummer und der Name des Inhabers der Kundenkarte korrekt aufgedruckt ist sowie

- die Art der Teilnahme richtig wiedergegeben ist,
  - der Zeitraum der Spieltage richtig wiedergegeben ist,
  - der Spieleinsatz inkl. der Bearbeitungsgebühr richtig ausgewiesen ist.
- Ist die Spielquittung in einem der vorstehenden Punkte fehlerhaft, enthält die Spielquittung insbesondere keine, eine nicht lesbare oder eine unvollständige Spielquittungsnummer, ist der Kunde berechtigt, sein Angebot auf Abschluss des Wettvertrages zu widerrufen bzw. vom Wettvertrag zurückzutreten.

Ein Widerruf bzw. Rücktritt ist jedoch, je nachdem welcher Zeitpunkt früher eintritt,

- nur am Tag der Abgabe innerhalb einer Frist von 5 Minuten nach Registrierung seines Vertragsangebotes in der Annahmestelle, möglich.

Der Widerruf bzw. Rücktritt hat in der Annahmestelle zu erfolgen, in der das Angebot abgegeben worden ist.

5. Im Falle des Widerrufs erhält der Kunde gegen Rückgabe der Spielquittung seinen Spieleinsatz nebst Bearbeitungsgebühr zurück.

6. Der Widerruf bzw. der Rücktritt ist erfolgt, wenn der Vorgang von dem Unternehmen anerkannt ist.

7. Macht der Kunde von dieser Möglichkeit keinen Gebrauch, sind für den Inhalt des Wettvertrages die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium aufgezeichneten Daten maßgebend (vgl. Art. 12 Nr. 4).

8. Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III.

#### Artikel 12 - Abschluss und Inhalt des Wettvertrages

1. Der Wettvertrag wird zwischen dem Unternehmen und dem Kunden abgeschlossen, wenn das Unternehmen das vom Kunden unterbereitete Angebot auf Abschluss eines Wettvertrages nach Maßgabe der folgenden Absätze annimmt.
2. Der Kunde verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Vertragsangebot durch das Unternehmen angenommen wurde.
2. Der Kunde bestätigt, dass er im eigenen Namen und auf eigene Rechnung handelt. Diese Regelung gilt nicht für gewerbliche Wettvermittler.
3. Der Wettvertrag ist abgeschlossen, wenn die übertragenen Daten sowie die von der Zentrale vergebenen Daten in der Zentrale des Unternehmens aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitalen oder physischen Verschluss rechtzeitig (d.h. vor dem Beginn des ersten Wetterereignisses des Tipps) gesichert ist.
4. Fehlt eine dieser Voraussetzungen, so kommt ein Wettvertrag nicht zustande.
5. Für den Inhalt des Wettvertrages sind ausschließlich die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium aufgezeichneten Daten maßgebend.
6. Abweichend hiervon sind ggf. die in diesen Teilnahmebedingungen und insbesondere in Teil B bestimmten Regelungen für den Inhalt des Wettvertrages zu berücksichtigen.
7. Die Spielquittung dient zur Geltendmachung des Gewinnanspruches sowie als Nachweis für einen geleisteten Spieleinsatz und die entrichtete Bearbeitungsgebühr. Das Recht des Unternehmens nach Artikel 18 Nr.3 und Nr.4 zu verfahren, bleibt unberührt.
8. Das Unternehmen ist berechtigt, ein bei der Zentrale eingegangenes Angebot auf Abschluss eines Wettvertrages bei Vorliegen eines wichtigen Grundes abzulehnen.
9. Darüber hinaus kann aus wichtigem Grund der Rücktritt vom Vertrag erklärt werden. Ein wichtiger Grund liegt u. A. vor, wenn
  - der Verdacht einer strafbaren Handlung besteht,
  - gegen einen Teilnahmeausschluss gemäß Artikel 5 verstoßen wurde oder
  - die Wettteilnahme über einen gewerblichen Spielvermittler erfolgte, der die gesetzlichen Anforderungen nicht erfüllt, d. h. insbesondere
    - der Kunde nicht darüber informiert, dass die Vermittlung an das Unternehmen erfolgt und mindestens zwei Drittel der von den Spielern vereinnahmten Beträge für die Teilnahme am Spiel an das Unternehmen weitergeleitet werden,
    - der Spieler nicht vor Vertragsschluss in Textform klar und verständlich auf den für die Spielteilnahme an das Unternehmen weiterzuleitenden Betrag hingewiesen wird,
    - dem Unternehmen die Vermittlung nicht offengelegt wurde,
    - ein Treuhänder nicht benannt ist, der zur unabhängigen Ausübung eines rechts- oder steuerberatenden Berufes befähigt und mit der Verwahrung der Spielquittung sowie der Geltendmachung von Gewinnansprüchen beauftragt ist und
    - der gewerbliche Spielvermittler nicht die gesetzlich geforderten Erlaubnisse hat.

10. Ferner kann das Unternehmen bei Verdacht von Manipulationen bzw. bei Manipulationen oder sonst rechtswidriger Einflussnahme sowie bei Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen vom Unternehmen den jeweiligen Kunden von der Wettteilnahme ausschließen und von bereits geschlossenen Verträgen zurücktreten.

11. Der Kunde verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Angebot auf Abschluss des Wettvertrages vom Unternehmen abgelehnt wurde bzw. das Unternehmen vom Wettvertrag zurückgetreten ist.

12. Die Ablehnung eines Angebots auf Abschluss eines Wettvertrages bzw. der Rücktritt vom Wettvertrag durch das Unternehmen ist - unbeschadet des Zugangsverzichts nach Art. 12 Nr. 11 in der Annahmestelle bekannt zu geben, in der der Kunde sein Vertragsangebot abgegeben hat.

13. Ist kein Wettvertrag zustande gekommen oder wurde vom Wettvertrag zurückgetreten, so kann der Kunde die Rückerstattung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der Spielquittung geltend machen.

10. Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III:

### III. HAFTUNGSBESTIMMUNGEN

#### Artikel 13 - Umfang und Ausschluss der Haftung

1. Die Haftung des Unternehmens für Schäden, die von ihm fahrlässig (auch grob fahrlässig) oder von seinen gesetzlichen Vertretern oder von seinen Erfüllungsgehilfen, insbesondere auch von Annahmestellen und sonstigen mit der Weiterleitung der Daten zur Zentrale des Unternehmens beauftragten Stellen, schuldhaft verursacht werden, wird gemäß § 309 Nr.7 b) BGB für wetttypische Risiken ausgeschlossen.

2. Wetttypische Risiken liegen insbesondere vor, wenn die Gefahr einer betrügerischen Manipulation im Rahmen des Spielgeschäfts für das Unternehmen und/oder für die Kunde bestehen.

3. Artikel 13 Nr. 1 und 2 finden keine Anwendung auf Schäden, die auf einer Verletzung von Pflichten beruhen, die nicht unmittelbar im Zusammenhang mit wetttypischen Risiken stehen.

4. Bei der Verletzung von Pflichten, die nicht unmittelbar mit wetttypischen Risiken im Zusammenhang stehen, haftet das Unternehmen dem Kunde sowohl für eigenes schuldhaftes Handeln als auch für das schuldhaftes Handeln seiner gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen, sofern es sich um die Verletzung solcher Pflichten handelt, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf (Kardinalpflichten).

5. Handelt es sich bei den verletzten Pflichten nicht um Kardinalpflichten, haftet das Unternehmen nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.

6. Die Haftungsbeschränkung des Artikel 13 Nr.1 bis Nr. 5 gelten nicht für Schäden, die in den Schutzbereich einer vom Unternehmen gegebenen Garantie oder Zusicherung fallen sowie für die Haftung für Ansprüche aufgrund des Produkthaftungsgesetzes und Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

7. In Fällen von unverschuldeten Fehlfunktionen und Störungen von technischen Einrichtungen, derer sich das Unternehmen zum Verarbeiten (z.B. Einlesen, Übertragen und Speichern) der Daten bedient, haftet das Unternehmen nicht. Ebenso ist jede Haftung für Schäden ausgeschlossen, die durch strafbare Handlungen dritter Personen entstanden sind.

8. Das Unternehmen haftet weiterhin nicht für Schäden, die durch höhere Gewalt insbesondere durch Feuer, Wasser, Streiks, innere Unruhen oder aus sonstigen Gründen die es nicht zu vertreten hat, hervorgerufen werden.

9. In den Fällen, in denen eine Haftung des Unternehmens und seiner Erfüllungsgehilfen nach dem Artikel 13 ausgeschlossen wurde, werden der Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr auf Antrag gegen Rückgabe der Spielquittung erstattet.

10. Die Haftungsregelungen gelten auch für eigenes Handeln der Annahmestellen und Bezirksstellen des Unternehmens im Zusammenhang mit dem Wettvertrag.

11. Vereinbarungen Dritter sind für das Unternehmen nicht verbindlich.

12. Mitglieder von Spielgemeinschaften müssen ihre Rechtsverhältnisse ausschließlich unter sich regeln.

13. Die Haftungsregeln gelten auch für die Fälle, in denen eine Haftung bereits vor Vertragsschluss entstanden ist.

14. Die Haftung des Unternehmens ist auf den Ersatz des bei Vertragsschluss vertragstypischen Schadens beschränkt.

### IV. GEWINNERMITTLUNG

#### Artikel 14 - Ermittlung und Wertung der Wettresultate

1. Die Ermittlung und Wertung der Wettresultate richtet sich vorrangig nach den in Teil B aufgeführten Wettregeln. Sofern hierzu in Teil B keine abweichenden Regelungen bestehen, erfolgt die Auswertung auf Basis der offiziellen Ergebnisse der ersten sportlichen Instanz, die von dem

Unternehmen für alle im Wettprogramm enthaltenen Veranstaltungen bekanntgegeben werden. Kann aus bereits veröffentlichten, offiziellen Ergebnissen ein für die Wertung relevantes Gesamtergebnis eindeutig ermittelt werden, ist bereits zu diesem Zeitpunkt auszuwerten, auch wenn die Sportveranstaltung noch nicht beendet ist.

2. Wird die Sportveranstaltung wiederholt, so wird sofern nicht anderweitig in Teil B geregelt, das erste und nicht das wiederholte Wettresultat gewertet, gleichgültig, an welchem Tag es ausgetragen wird.

3. Bei den im Wettprogramm veröffentlichten Zeiten und Terminen der Veranstaltungen handelt es sich um die geplanten Beginnzeiten in mitteleuropäischer Zeit (MEZ/MESZ).

4. Abweichend von den festgesetzten Quoten werden für ein Wettresultat die Quoten generell auf eins (1,00) gesetzt, wenn Wettresultate für ungültig erklärt werden oder dies in den Wettregeln in Teil B ausdrücklich vorgesehen werden.

5. Liegen dem Unternehmen Hinweise auf Wettbetrug vor, kann das Unternehmen Quoten der betroffenen Wettresultate auf ein (1,00) setzen. Dasselbe gilt, wenn Umstände vorliegen, die auf Manipulation oder Verfälschung hindeuten und somit einem Wettbetrug ähnlich sind.

6. Umfasst eine Kombinations-Wette dadurch weniger als zwei Wettresultate, deren Quoten nicht auf 1,00 gesetzt wurden, wird der auf diese Wette eingesezte Spieleinsatz zurückgezahlt - es sei denn, der verbleibende nicht auf 1,00 gesetzte Tipp hätte auch als Einzelwette gespielt werden können. In diesem Fall wird das verbleibende Wettresultat wie eine Einzelwette behandelt. Wetteinsätze, die auf Einzelwetten gesetzt wurden, werden ebenfalls dann zurückgezahlt, wenn deren Quoten auf eins (1,00) gesetzt wurden. Wird bei einer Wette mit nach Artikel 16 Absatz 4 erhöht festgesetzter Gesamtquote (z.B. Powerplay) die Quote für mindestens ein Wettresultat, das in dieser Wette enthalten ist, auf eins (1,00) gesetzt, so wird die Gesamtquote für diese Wette auf eins (1,00) gesetzt. Dies gilt auch dann, wenn die Spielquittung nur eine Gesamtquote und keine Einzelquote für die in dieser Wette enthaltene Wettresultate ausweist. Sind sämtliche Wetteinsätze eines Wettresultates zurückgezahlt, wird auch die ggf. erhobene Bearbeitungsgebühr erstattet. Auf die Rückzahlung findet Artikel 17 entsprechende Anwendung.

7. Steht nicht fest, ob ein Wettvertrag vor dem tatsächlichen Beginn aller gewählten Wettresultate abgeschlossen worden ist, werden die Quoten der betroffenen Wettresultate (ausgenommen Live-Wetten) im Rahmen dieses Spielvertrages und abweichend von den festgesetzten Quoten auf ein (1,00) gesetzt. Die weiteren Folgen richten sich nach den Bestimmungen in Artikel 14. Bei Live-Wetten werden die Quoten für Wettresultate dann auf eins (1,00) gesetzt, wenn deren Ergebnis bei Abschluss des Wettvertrages bereits feststand. Die weiteren Folgen richten sich wiederum nach Artikel 14.

8. Liegen im Zeitraum von Wettabgabe bis Annahmeschluss öffentliche Informationen vor, aufgrund derer der Ausgang des Wettresultates bestimmt werden kann, kann das Unternehmen die Quoten für dieses Wettresultat auf eins (1,00) setzen. Die weiteren folgen richten sich dann nach den Bestimmungen des Artikel 14.

9. Darüber hinaus werden Quoten für ein Wettresultat dann abweichend von den festgesetzten Quoten festgelegt, wenn dies in den Wettregeln in Teil B für eine spezifische Wettart geregelt ist. Die weiteren Folgen richten sich nach den Bestimmungen des Artikels 14.

#### Artikel 15 - Auswertung

1. Grundlage für die Gewinnermittlung sind die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten. Die Gewinnermittlung erfolgt unter Berücksichtigung der Grundsätze, die in diesen Teilnahmebedingungen und insbesondere in Teil B erfasst sind und die zur Ermittlung und Wertung der Wettresultate dienen. 2. Die Auswertung der vom Kunden ausgewählten Wettresultate erfolgt aufgrund ihrer Ergebnisse.

#### Artikel 16 - Gewinnermittlung; Gewinnausschüttung; Gewinnwahrscheinlichkeit

1. Die Höhe der möglichen Gewinnausschüttung ergibt sich aus der von dem Unternehmen für die betreffende Wette festgesetzten Quote. Die (theoretische) Gewinnwahrscheinlichkeit entspricht bei Einzelwetten dem Verhältnis von 1:Anzahl der vorgegebenen Voraussagemöglichkeiten. Diese (theoretische) Gewinnwahrscheinlichkeit ergibt sich unter der Voraussetzung, dass jede der gegebenen Voraussagemöglichkeiten mit der gleichen Wahrscheinlichkeit eintreten kann.

Bei Kombinations-Wetten hängt die Wahrscheinlichkeit eines Gewinns von der Anzahl der miteinander kombinierten Wettresultaten und der gewählten Spielform (Normal- oder Systemwette) ab. Die theoretische Gewinnwahrscheinlichkeit wird dabei mit jedem zusätzlich gewähltem Wettresultat niedriger. Nachstehende Werte der (theoretischen) Gewinnwahrscheinlichkeit bei Kombinations-Wetten ergeben sich unter der Voraussetzung, dass jeder Ausgang eines Wettresultates mit der gleichen Wahrscheinlichkeit eintreten kann. Die (theoretische) Gewinnwahrscheinlichkeit bei einer Kombinations-Wette ergibt sich aus folgender Tabelle:

Anzahl der miteinander kombinierten Wett-ereignisse (beispielhaft)  
Theoretische Gewinnwahrscheinlichkeit bei drei möglichen Ergebnissen pro Wettereignis

2	1 : 9
3	1 : 27
4	1 : 81
5	1 : 243
6	1 : 729
7	1 : 2.187
8	1 : 6561
9	1 : 19.683
10	1 : 59.049

2. Unabhängig von der theoretischen Gewinnausschüttung besteht bei jeder Wetteteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Wetteinsatzes und der ggf. erhobenen Servicegebühr.

3. Ein Gewinn liegt vor, wenn

- bei einer Einzelwette der gewählte Tipp (Voraussage) des Kunden richtig ist, es sei denn die Quote dieser Voraussage wurde auf 1,00 gesetzt  
- bei einer Kombinations-Wette alle gewählten Tipps (Einzelvoraussagen) innerhalb der Kombinations-Wette richtig sind. In jeder Kombinations-Wette müssen mindestens 2 Voraussagen enthalten sein, deren Quoten nicht auf 1,00 gesetzt wurden, es sei denn dass die verbleibende, nicht auf 1,00 gesetzte Voraussage auch als Einzelwette hätte gespielt werden können

- bei einer Wette mit nach Artikel 16 Ziffer 4 erhöht festgesetzter Gesamtquote (z.B. „Powerplay“) keine Voraussage enthalten ist, deren Quote auf eins (1,00) gesetzt wurde.

4. Das Unternehmen bestimmt für jede Voraussagemöglichkeit, die es zum Ausgang eines Wettereignisses anbietet, feste Quoten. Diese werden mit einer Genauigkeit von zwei Dezimalzahlen angeboten. Die Gesamtquote einer Kombinations-Wette errechnet sich aus der Multiplikation der einzelnen Quoten aller Tipps, die in der jeweiligen Kombinations-Wette enthalten sind. Dies erfolgt unter Berücksichtigung der auf eins (1,00) gesetzten Quoten nach diesen Teilnahmebedingungen und insbesondere Teil B. Abweichend hiervon kann das Unternehmen für ausgewählte Tippkombinationen eine im Vergleich zum Produkt der Quoten für die einzelnen Voraussagen höhere Gesamtquote der Wette im Voraus festsetzen (z.B. bei „Powerplay“) Für jede angebotene Voraussagemöglichkeit des Ausgangs eines Wettereignisses bestimmt das Unternehmen im Voraus feste Quoten mit einer Genauigkeit von 2 Dezimalstellen. 5. Der Gewinnbetrag einer Wette errechnet sich aus der Multiplikation des Wetteinsatzes mit der Gesamtquote für die gesamte Wette.

6. Ein System setzt sich aus mehreren Wetten zusammen. Der Gewinn errechnet sich daher aus der Summe der Gewinnbeträge der richtig vorhergesagten Wetten.

7. Der Gesamtauszahlungsbetrag pro Wettauftrag/Wettschein wird auf 2 Stellen nach dem Komma abgerundet.

8. Der maximal mögliche Gewinn des jeweiligen Wettauftrages wird auf der Spielquittung ausgewiesen. Sind auf dem jeweiligen Wettauftrag sich gegenseitig ausschließende Wetten enthalten, so kann sich der tatsächliche Gewinn von dem ausgewiesenen maximal möglichen Gewinn unterscheiden.

## V. GEWINNAUSZAHLUNG

### Artikel 17 – Fälligkeit des Gewinnanspruchs

1. Die Gewinne werden nach der Gewinnfeststellung ohne schuldhaftes Zögern ausgezahlt.

2. Sofern ein Wettauftrag mehrere Wettereignisse umfasst erfolgt die Gewinnauszahlung nach der planmäßigen Beendigung des zuletzt stattfindenden Wettereignisses des Wettauftrags.

### Artikel 18 – Gewinnauszahlung

1. Gewinnansprüche sind unter Vorlage der gültigen Spielquittung geltend zu machen. Ist die Spieldauftragsnummer der Spielquittung bei der Vorlage nicht vorhanden, nicht vollständig oder unlesbar und ist deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten möglich, besteht kein Anspruch auf Gewinnauszahlung.

2. War die Unvollständigkeit der Identifikationsnummer für den Kunde nicht erkennbar und kann deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten erfolgen, so kann der Kunde die Rückerstattung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der Spielquittung geltend machen.

3. Das Unternehmen kann mit befreiender Wirkung an den Vorlegenden der Spielquittung leisten, es sei denn, dem Unternehmen ist die fehlende Anspruchsberechtigung des Vorlegenden der Spielquittung bekannt oder grob fahrlässig unbekannt. Im Übrigen besteht keine Verpflichtung, die Berechtigung des Vorlegenden der Spielquittung zu prüfen.

4. Bei Gewinnauszahlungen von mehr als 1.000,- € ist dem Unternehmen die Identität des Zahlungsempfängers offen zu legen.

## Artikel 19 - Gewinnauszahlung bei Spielteilnahme mittels Lotto-Card oder Spiel-Card

1. Kunden, die unter Verwendung der Lotto-Card an den Wettrunden teilgenommen und ihren Gewinn nicht gemäß Artikel 18 geltend gemacht haben, erhalten ihren Gewinn nach Abzug von Bearbeitungsgebühren und nach Ablauf einer bestimmten Frist gemäß den Bedingungen der Lotto-Card überwiesen; Artikel 18 Nr. 1 findet keine Anwendung.

2. Bei Spielteilnahme mittels Lotto-Card erfolgt die Auszahlung auf das vom Karteninhaber in seinem Antrag angegebene Konto mit befreiender Wirkung.

3. Diese Regelungen gelten nicht für die Spiel-Card. Die Spiel-Card dient nicht zur Gewinnauszahlung/-registrierung.

## VI. VERJÄHRUNG VON ANSPRÜCHEN

1. Für die Geltendmachung und die Verjährung von Ansprüchen gelten die gesetzlichen Verjährungsregelungen.

2. Beschwerden sind vom Kunden schriftlich an das Unternehmen zum richten.

## VII Allgemeines

### Artikel 20 – Gerichtsstand

Erfüllungsort und Gerichtsstand bei Rechtsstreitigkeiten mit dem Unternehmen ist Koblenz.

### Artikel 21 – Inkrafttreten

Diese Teilnahmebedingungen treten am 12. Juli 2016 in Kraft.

Koblenz, im Juni 2016

Lotto Rheinland-Pfalz GmbH