



TOTO Ergebnisswette

TOTO 13er
Ergebnisswette



 **LOTTO**
Rheinland-Pfalz

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.

Nähere Informationen unter www.lotto-rlp.de.

Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).

INHALT

TOTO-System allgemein 3

Voll-System 6

Teil-System 14

Teil-Schablone 43

Suchtprävention

Glücksspiele können süchtig machen!

Ob LOTTO, ODDSET, KENO oder TOTO – das Spielangebot von LOTTO Rheinland-Pfalz soll in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es ist allerdings bekannt, dass es Menschen gibt, für die das Spielen um Geld zu einem ernststen Problem werden kann. Übertreibung und exzessives Spiel können durchaus zu Abhängigkeit führen.

Probleme können sich ergeben, wenn die Spielausgaben deutlich höher ausfallen, als üblicherweise für Freizeitspaß ausgegeben wird und somit der Familienunterhalt wegen des Spielens gefährdet wird. Kurz gesagt: wenn man über seine Verhältnisse spielt.

Daher unser Rat: Erhalten Sie sich den Spaß am Spiel, aber nehmen Sie es nicht zu ernst und hüten Sie sich vor allem davor, mit aller Macht Geld gewinnen zu wollen.

Informationsbroschüren zum Thema "Spielsucht" sind in allen Annahmestellen von LOTTO Rheinland-Pfalz erhältlich. Zudem können Sie eine kostenlose und anonyme telefonische Beratung in Anspruch nehmen:

Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung:

0800 13 72 700

Keine Spielteilnahme unter 18 Jahren!

Nähere Informationen unter www.lotto.de





Vorwort zur Ergebniswette

Diese TOTO-Systembroschüre von Lotto Rheinland-Pfalz erläutert die zugelassenen Systemwetten, die auf dem Systemschein gespielt werden können.

Gegenstand der Ergebniswette ist die Voraussage des Ausganges von 13 Fußballspielen, die für die jeweilige Veranstaltung auf dem Spielplan festgesetzt sind. Der jeweils gültige Spielplan kann der in den Annahmestellen ausliegenden Kundenzeitschrift entnommen werden.

Bei jeder Spielpaarung sind drei Spielgänge möglich. Es ist zu wählen zwischen einem Sieg des erstgenannten Teams (1), einem Unentschieden (0) und einem Sieg des zweitgenannten Teams (2).

Neben dem Endergebnis können auch die Ergebnisse der 1. Halbzeit oder beider Halbzeiten voraussagen sein. Dies wird im Spielplan dann entsprechend gekennzeichnet.

Die anzukreuzenden Zahlen lauten 1, 0 oder 2.

- 1 bedeutet Sieg der erstgenannten Mannschaft (i. d. Regel die Heimmannschaft)
- 0 bedeutet Unentschieden
- 2 bedeutet Sieg der zweitgenannten Mannschaft (i. d. Regel die Gastmannschaft)

Auf den folgenden Seiten sind anhand von Mustern Systembeispiele dargestellt sowie die Einsatz- und Gewinn tabellen aller zugelassenen Systeme.

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnwahrscheinlichkeiten eines Normaltipps.

Gew.-Kl.	Treffer	Wahrscheinl.
I	13	1 : 1.594.323
II	12	1 : 61.320
III	11	1 : 5.110
IV	10	1 : 697

Durch das System-Spiel verbessern sich die theoretischen Chancen entsprechend der Anzahl der Tipps, die im gewählten System enthalten sind.

Das Systemspiel

Wie eingangs erläutert, gibt es drei Voraussagemöglichkeiten beim TOTO: 1, 0 oder 2.

Für jede Spielpaarung des Spielplans können somit ein bis drei Spielausgänge vorhergesagt werden.

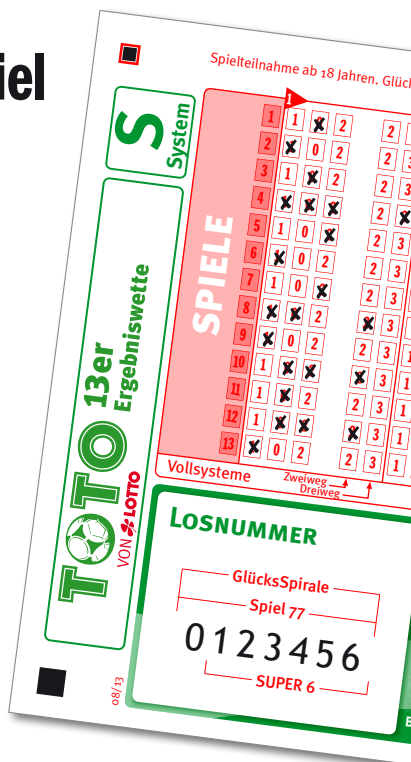
Entsprechend der Anzahl der angekreuzten Vorhersagen für ein Spiel spricht man von:

- Bankvoraussage (eine Voraussage)
- Zweiwegen (zwei Voraussagen)
- Dreiwegen (drei Voraussagen)

Bei einer Bankzahl legt sich der Spielteilnehmer auf einen bestimmten Spielausgang (1, 0 oder 2) fest. Bei Zweiwegen legt er sich auf zwei Voraussagen (1 und 0 oder 1 und 2 oder 0 und 2) fest, bei Dreiwegen sind alle drei Tippmöglichkeiten abgedeckt.

Alle Spiele sind auf dem Spielschein und im Spielplan mit einer Nummer versehen (1 bis 13).

Es werden Voll- und Teil-Systeme angeboten.



Der Systemschein

Mit dem Systemschein können alle Voll-Systeme (bis maximal neun Dreiwegen) und alle angebotenen Teil-Systeme (siehe ab Seite 14) gespielt werden.

Auf einem Spielschein können Sie bis zu fünf (auch unterschiedliche) Voll-Systeme und/oder ein Teil-System spielen.

Die Voll-Systeme sind nicht vorgegeben. Sie können aus allen Voll-Systemmöglichkeiten der Gesamtaufstellung auf den Seiten 10 bis 13 auswählen.



ALLGEMEIN

Systembestimmungsfeld für
Teil-Systeme

sspiel kann süchtig machen. Nähere Informationen unter www.lotto-rlp.de, Hotline der BZgA: 0800 1 372700 (kostenlos und anonym).

Aktuelle Spielpaarungen im "glüXmagazin"

Bitte Teilnahmebedingungen in den LOTTO-Annahmestellen beachten!

Teil-Systeme

Spiel 77		SUPER 6		GlücksSpirale Ziehung am Samstag	
☐ ja	☐ nein	☐ ja	☐ nein	☐ ja	☐ nein

201566502577

Zur Kennzeichnung des von Ihnen gewählten Voll-Systems kreuzen Sie bitte im Systembestimmungsfeld die von Ihnen gewählten Zweiege und Dreiege an.

Ein gewähltes Teil-System wird im Systembestimmungsfeld neben dem Tippfeld angekreuzt.

Beachten Sie bitte, dass die Voraussetzungen im Tippfeld und die Kennzeichnung im Systembestimmungsfeld durch Kreuze eindeutig erkennbar sein müssen.

Damit der Spielschein vom Annahmestellenterminal ordnungsgemäß gelesen werden kann, müssen die Eintragungen (Kreuze) in schwarzer oder blauer Farbe erfolgen. Für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielscheins ist der Spielteilnehmer selbst verantwortlich.

Prüfen Sie bitte immer bei Abgabe Ihres Spielscheins Ihre ausgedruckte Spielquittung. Nur sie ist zur Geltendmachung von Ansprüchen maßgebend!

Das Voll-System

Voll-Systeme zeichnen sich dadurch aus, dass alle Voraussagen (Tippzeichen) untereinander so kombiniert werden, dass alle mathematischen Kombinationsmöglichkeiten ausgeschöpft sind. Somit ist die optimale Gewinnausbeute gewährleistet.

Beispiel Voll-System Nr. 31 (früher 031) (s. S. 7)

Es werden 9 Bankvoraussagen, 3 Zweiege und 1 Dreiege gespielt.

Voraussagen:

Spiel 1	Bank	0
Spiel 2	Bank	1
Spiel 3	Bank	0
Spiel 4	Dreiege	1 0 2
Spiel 5	Bank	2
Spiel 6	Bank	1
Spiel 7	Bank	2
Spiel 8	Zweiege	1 0
Spiel 9	Bank	1
Spiel 10	Zweiege	0 2
Spiel 11	Bank	0
Spiel 12	Zweiege	0 2
Spiel 13	Bank	1

SPIELE

1	1	X	2
2	X	0	2
3	1	X	2
4	X	X	X
5	1	0	X
6	X	0	2
7	1	0	X
8	X	X	2
9	X	0	2
10	1	X	X
11	1	X	2
12	1	X	X
13	X	0	2

2	3
2	3
2	3
2	X
2	3
2	3
2	3
X	3
2	3
X	3
2	3
X	3
2	3

Vollsysteme

Zweiege

Dreiege

Im Systembestimmungsfeld sind die Zweiege und die Dreiege zu markieren!

SPIELE

1	1	X	2	2	3
2	X	0	2	2	3
3	1	X	2	2	3
4	X	X	X	2	X
5	1	0	X	2	3
6	X	0	2	2	3
7	1	0	X	2	3
8	X	X	2	X	3
9	X	0	2	2	3
10	1	X	X	X	3
11	1	X	2	2	3
12	1	X	X	X	3
13	X	0	2	2	3

Vollsysteme

Zweiege
Dreiege

Zweiege ankreuzen!

Dreiege ankreuzen!

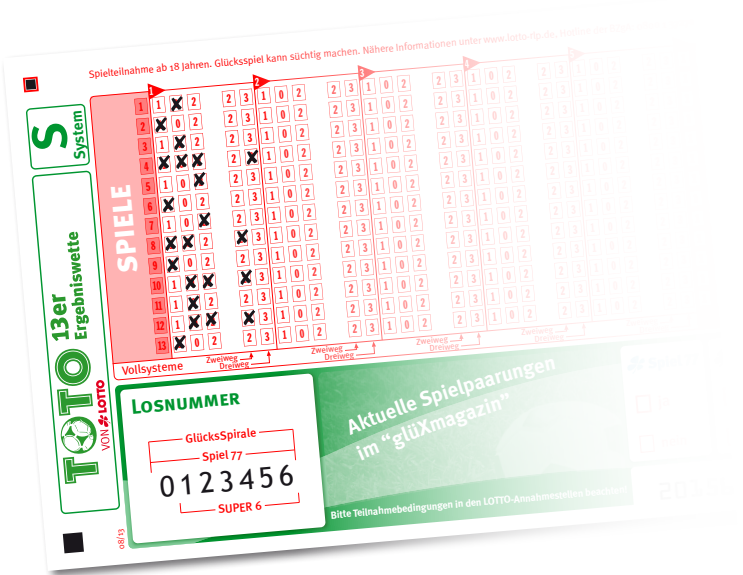
Auf den folgenden Seiten sind die Vollsysteme aufgeführt. Die Gewinn- und Verlusttabelle der spielbaren Systeme sind auf den Seiten 10 bis 13.

Auf den folgenden Seiten sind beispielhaft drei Voll-Systeme aufgeführt. Die gesamte Einsatz- und Gewinntabelle der spielbaren Voll-Systeme finden Sie auf den Seiten 10 bis 13.

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Voll-System Nr. 31 (früher 031)

9 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 1 Dreiweg
24 Tippreihen = 12,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und beim Dreiweg drei Tippzeichen.

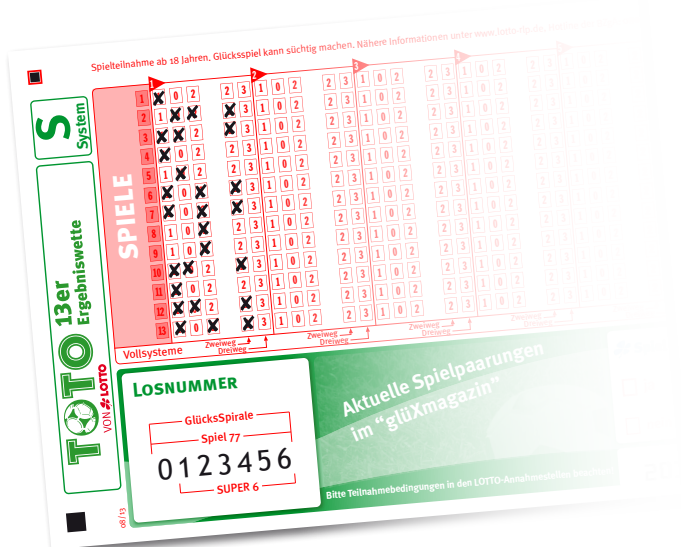
Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen	1	2	3	4
0	0	1	5	9	7
0	1	–	2	8	10
0	2	–	–	4	12
0	3	–	–	–	8
1	0	–	1	5	9
1	1	–	–	2	8
1	2	–	–	–	4
2	0	–	–	1	5
2	1	–	–	–	2
3	0	–	–	–	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Voll-System Nr. 70 (früher 070)

6 Bankvoraussagen – 7 Zweiwegen – 0 Dreiwegen
128 Tippreihen = 64,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und bei Dreiwegen drei Tippzeichen.

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen	1	2	3	4
0	0	1	7	21	35
0	1	–	2	12	30
0	2	–	–	4	20
0	3	–	–	–	8
1	0	–	1	7	21
1	1	–	–	2	12
1	2	–	–	–	4
2	0	–	–	1	7
2	1	–	–	–	2
3	0	–	–	–	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Voll-System Nr. 52 (früher 052)

6 Bankvoraussagen – 5 Zweiwegen – 2 Dreiwegen
288 Tippreihen = 144,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und bei Dreiwegen drei Tippzeichen.

Gewinntabelle

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zeiwwegen		1	2	3	4
0	0		1	9	34	70
0	1		–	2	16	52
0	2		–	–	4	28
0	3		–	–	–	8
1	0		–	1	9	34
1	1		–	–	2	16
1	2		–	–	–	4
2	0		–	–	1	9
2	1		–	–	–	2
3	0		–	–	–	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Einsatz- und Gewinntabelle der

Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (0,50 €/Spiel)	0				1 ZW		
ZW	DW			Kl. 1	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4
1	0	2	1,00	1	1			2		
0	1	3	1,50	1	2					
2	0	4	2,00	1	2	1		2	2	
1	1	6	3,00	1	3	2		2	4	
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2
0	2	9	4,50	1	4	4				
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	6	6
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10
0	3	27	13,50	1	6	12	8			
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26
0	4	81	40,50	1	8	24	32			
5	1	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28
2	3	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36
7	0	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30
4	2	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38
1	4	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48
6	1	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40
3	3	216	108,00	1	9	33	63	2	16	5
0	5	243	121,50	1	10	40	80			
8	0	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42
5	2	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52
2	4	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64
7	1	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54
4	3	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66
1	5	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80
9	0	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56
6	2	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68
3	4	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82
0	6	729	364,50	1	12	60	160			
8	1	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70
5	3	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84
2	5	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100
10	0	1.024	512,00	1	10	45	120	2	18	72
7	2	1.152	576,00	1	11	53	147	2	20	86
4	4	1.296	648,00	1	12	62	180	2	22	102
1	6	1.458	729,00	1	13	72	220	2	24	120
9	1	1.536	768,00	1	11	54	156	2	20	88
6	3	1.728	864,00	1	12	63	190	2	22	104
3	5	1.944	972,00	1	13	73	231	2	24	122
11	0	2.048	1.024,00	1	11	55	165	2	20	90

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Voll-Systeme

ANZAHL DER GEWINNE BEI FEHLERZAHL

1 Bank			2 ZW		1 Bank u. 1 ZW		2 Bank		1 Bank u. 2 ZW	2 Bank u. 1 ZW	3 ZW	3 Bank
Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4
1	1				2		1	1		2		1
1	2						1	2				1
1	2	1	4		2	2	1	2	4	2		1
1	3	2			2	4	1	3		2		1
1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	1
1	4	4					1	4				1
1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2		1
1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	1
1	5	8			2	8	1	5		2		1
1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
1	6	12					1	6				1
1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
1	6	13	4	16	2	10	1	6	4	2		1
1	6	14	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
1	7	18			2	12	1	7		2		1
1	6	15	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
1	7	19	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	24					1	8				1
1	7	20	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	25	4	24	2	14	1	8	4	2		1
1	7	21	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	26	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	32			2	16	1	9		2		1
1	8	27	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	33	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	40					1	10				1
1	8	28	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	34	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	41	4	32	2	18	1	10	4	2		1
1	9	35	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	42	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	50			2	20	1	11		2		1
1	9	36	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	43	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	51	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	60					1	12				1
1	10	44	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	52	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	61	4	40	2	22	1	12	4	2		1
1	10	45	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	53	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	62	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	72			2	24	1	13		2		1
1	11	54	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	63	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	73	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	11	55	4	36	2	20	1	11	4	2	8	

ZW = Zweiweg DW = Dreiweg Bank = Bankzahl

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Einsatz- und Gewinntabelle der

Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (0,50 €/Spiel)	0				1 ZW		
ZW	DW			Kl. 1	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4
0	7	2.187	1.093,50	1	14	84	280			
8	2	2.304	1.152,00	1	12	64	200	2	22	106
5	4	2.592	1.296,00	1	13	74	242	2	24	124
2	6	2.916	1.458,00	1	14	85	292	2	26	144
10	1	3.072	1.536,00	1	12	65	210	2	22	108
7	3	3.456	1.728,00	1	13	75	253	2	24	126
4	5	3.888	1.944,00	1	14	86	304	2	26	146

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Voll-Systeme – Fortsetzung

ANZAHL DER GEWINNE BEI FEHLERZAHL

1 Bank			2 ZW		1 Bank u. 1 ZW		2 Bank		1 Bank u. 2 ZW	2 Bank u. 1 ZW	3 ZW	3 Bank
Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4
1	14	84					1	14				1
1	12	64	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	74	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	14	85	4	48	2	26	1	14	4	2		1
1	12	65	4	40	2	22	1	12	4	2	8	
1	13	75	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	14	86	4	48	2	26	1	14	4	2	8	1

ZW = Zweiweg DW = Dreiweg Bank = Bankzahl

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System

Das Wort Teil bedeutet in diesem Fall, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen eines Systems gespielt werden, sondern eine im Schema vorgegebene verkürzte Auswahl an Kombinationen.

Bei einem System mit drei Zweiwegen und drei Dreiwegen hat der Spieler z. B. 216 Kombinationsmöglichkeiten (Tippreihen), entsprechend dem System Nr. 33 (= 108,- € Einsatz).

Für das Teil-System Nr. 33 sind aus diesen 216 Tippreihen 24 Reihen

ausgewählt (= 12,- € Einsatz).

Dies bedeutet, dass es im Gewinnfall darauf ankommt, dass die entsprechende Gewinnreihe im Schema der ausgewählten 24 Reihen vorhanden ist.

Alle Teil-Systeme sind so angelegt, dass bei 13 Treffern mindestens die Gewinnklasse 2 getroffen ist.

Das Ausfüllen des Tippscheines ist einfach. Auf dem Systemschein ist ein Feld für die Teil-Systeme vorhanden. Im Systembestimmungsfeld kreuzen Sie Ihr gewähltes System an und im Tipprüst Ihre Voraussagen.

Beispiel Teil-System Nr. 33 (früher 633)

Die erste Ziffer gibt die Anzahl der Zweige an, die zweite Ziffer gibt die Anzahl der Dreiege an.

Gespielt werden 7 Bankvoraussagen, 3 Zweiege und 3 Dreiege.

Spiel 1	Bank	1
Spiel 2	Bank	1
Spiel 3	Dreiweg	1 0 2
Spiel 4	Zweiweg	1 0
Spiel 5	Bank	1
Spiel 6	Zweiweg	1 2
Spiel 7	Bank	0
Spiel 8	Bank	2
Spiel 9	Bank	1
Spiel 10	Dreiweg	1 0 2
Spiel 11	Bank	2
Spiel 12	Zweiweg	0 2
Spiel 13	Dreiweg	1 0 2

6	X	0	2		5 0	8 Tippreihen
	X	0	2		0 4	9 Tippreihen
	X	X	X		7 0	16 Tippreihen
	X	X	2	X	3 3	24 Tippreihen
	X	0	2		0 5	27 Tippreihen
	X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2			4 3	48 Tippreihen
1	0	X			9 0	64 Tippreihen
X	0	2			3 4	72 Tippreihen
X	X	X			0 6	81 Tippreihen
1	0	X			5 3	96 Tippreihen
1	X	X			2 5	108 Tippreihen
X	X	X			4 4	144 Tippreihen
Teil-Systeme				↑ Anzahl Dreiege ↑ Anzahl Zweiege		

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Auswertung des Teil-Systems

Zunächst ist festzustellen, welche Tippzeichen richtig waren. Im Beispiel gehen wir davon aus, dass alle Bankvoraussagen richtig waren.

Bei den Zweiwegen wird das richtige Tippzeichen gekennzeichnet. Das erste Tippzeichen eines Zweiweges wird, wenn es getroffen wurde, für die Auswertung

im Schema mit einem „a“ gekennzeichnet, das zweite Tippzeichen eines Zweiweges mit „b“. Bei den Dreiwegen gilt die Bezeichnung des jeweiligen Tippzeichens.

In unserem Beispiel gehen wir von der folgenden Gewinnreihe aus:

1 1 2 1 1 2 0 2 1 1 2 0 2

Gewinnreihe

1	0	2		5 0	8 Tippreihen
1	0	2		0 4	9 Tippreihen
2	0	2		7 0	16 Tippreihen
1	0	2		3 3	24 Tippreihen
1	0	2		0 5	27 Tippreihen
2	0	2		7 1	48 Tippreihen
0	1	2		4 3	48 Tippreihen
2	1	0		9 0	64 Tippreihen
1	0	2		3 4	72 Tippreihen
1	0	2		0 6	81 Tippreihen
2	1	0		5 3	96 Tippreihen
0	1	2		2 5	108 Tippreihen
2	1	2		4 4	144 Tippreihen

Bankzahl
Bankzahl
Dreiweg Tippzeichen 2
Zweiweg 1. Tippzeichen a
Bankzahl
Zweiweg 2. Tippzeichen b
Bankzahl
Bankzahl
Bankzahl
Dreiweg Tippzeichen 1
Bankzahl
Zweiweg 1. Tippzeichen a
Dreiweg Tippzeichen 2

Zur Auswertung des Schemas ergeben sich die Trefferwerte: a - b - a - 2 - 1 - 2. Diese werden auf die Schablone (s. Seite 43) übertragen und am Schema angelegt. Bei höchstens 3 Fehlern ist ein Gewinn erzielt.

Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
1.	a
2.	b
3.	a
4.	2
5.	1
6.	2

Schema

	5	10	15	20	24
1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a
2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a
3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a a b b	b a a a a	b b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0 0
Fehler	3 - 3 3	- - 3 3	- 3 3 - 3	- 3 - 3 0 3	- 3 3 -

Es wurde also einmal die Gewinnklasse 1 (eine Reihe mit 0 Fehlern) und 12-mal die Gewinnklasse 4 (12 Reihen mit drei Fehlern) erzielt. Die vollständige

Gewinntabelle für das Teil-System Nr. 33 finden Sie auf der Seite 23. Alle 13 spielbaren Teil-Systeme sind auf den folgenden Seiten aufgeführt.

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

8 Bankvoraussagen – 5 Zweige – 0 Dreiwegen
8 Tippreihen = 4,- € Einsatz

Gewinnngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 32 Tippreihen (= 16,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 25 %.



Schema

	1	2	3	4	5	6	7	8
1. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	b	b	a	a	b	b	a
5. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse 1 (13er) 2 (12er) 3 (11er) 4 (10er)				
0	0	entweder	1	0	2	4
		oder	0	2	2	2
		oder	0	1	4	2
0	1	entweder	0	1	1	3
		oder	0	1	0	6
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	3	3
0	2	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	6
0	3		0	0	0	2
1	0	entweder	0	1	0	2
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 04 (früher 604)

9 Bankvoraussagen – 0 Zweiweg – 4 Dreiweg
9 Tippreihen = 4,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen. Das zugrunde liegende Vollsistem hat 81 Tippreihen (= 40,50 € Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Bitte die Spielpaarungen vollständig machen. Nähere Informationen unter www.lotto-rip.de, Hotline der BZgA: 0800 1 372700 (kostenlos und anonym).

Anzahl Dreiweg	Anzahl Zweiweg	Teil-Systeme
5 0	8 Tippreihen	
4 0	9 Tippreihen	
7 0	16 Tippreihen	
3 3	24 Tippreihen	
0 5	27 Tippreihen	
7 1	48 Tippreihen	
4 3	48 Tippreihen	
9 0	64 Tippreihen	
3 4	72 Tippreihen	
0 6	81 Tippreihen	
5 3	96 Tippreihen	
2 5	108 Tippreihen	
4 4	144 Tippreihen	

Aktuelle Spielpaarungen im "glüXmagazin"

Bitte Teilnahmebedingungen in den LOTTO-Annahmestellen beachten!

Spiel 77

☐ ja ☐ nein

SUPER 6

☐ ja ☐ nein

GlücksSpirale
Ziehung am Samstag

☐ ja ☐ nein

201566502577

Lotto Rheinland-Pfalz GmbH, Ferdinand-Sauerbruch-Str. 2, 56073 Koblenz

Schema

	5	9
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2
3. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	-	entweder oder	1 0	0 1	0 3	8 3
1	-	entweder oder	0 0	1 0	0 1	0 3
2	-	entweder oder	0 0	0 0	1 0	0 1
3	-	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 70 (früher 670)

6 Bankvoraussagen – 7 Zweiwegen – 0 Dreiwegen
16 Tippreihen = 8,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsistem hat 128 Tippreihen (= 64,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	16
1. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b
2. Zweiweg	a b a b b	a b a b a	b a a b a	b
3. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b
4. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b
5. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b
6. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b a a b b	b
7. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b

a bedeutet jeweils das erste gespielte
Tippsymbol eines Zweiweges und b das
zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	0	0	7
		oder	0	1	3	4
0	1	entweder	0	1	0	3
		oder	0	0	2	4
0	2	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
1	1	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 33 (früher 633)

7 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 3 Dreiwegen
24 Tippreihen = 12,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 216 Tippreihen (= 108,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

...auswählen und bestätigen. Nähere Informationen unter www.lotto-rip.de, Hotline der BZgA: 0800 1 372700 (kostenlos und anonym).

Zusätzliche Bankvoraussagen					Zusätzliche Zweiwegen					Zusätzliche Dreiwegen					Zusätzliche Tippreihen																				
Bankv.	Zweiweg	Dreiweg	Bankv.	Zweiweg	Dreiweg	Bankv.	Zweiweg	Dreiweg	Bankv.	Zweiweg	Dreiweg	Bankv.	Zweiweg	Dreiweg	Bankv.	Zweiweg	Dreiweg																		
1	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2															
2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2																
3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2												
4	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2										
5	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2											
6	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2							
7	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2					
8	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2						
9	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		
10	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2
11	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	
12	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		
13	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2
14	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	
15	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		
16	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2
17	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	
18	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		
19	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2
20	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	
21	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		
22	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2
23	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	
24	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2		

Aktuelle Spielpaarungen in "glüXmagazin"

Teil-Systeme

Anzahl Dreiwegen	Anzahl Zweiwegen	Anzahl Tippreihen
5	0	8 Tippreihen
4	0	9 Tippreihen
3	0	16 Tippreihen
2	0	24 Tippreihen
1	0	27 Tippreihen
0	1	48 Tippreihen
0	2	64 Tippreihen
0	3	72 Tippreihen
0	4	81 Tippreihen
0	5	96 Tippreihen
0	6	108 Tippreihen
0	7	144 Tippreihen

GlücksSpirale
Ziehung am Samstag

Spiel 77
☐ ja
☐ nein

SUPER 6
☐ ja
☐ nein

201566502577

Lotto Rheinland-Pfalz GmbH, Ferdinand-Sauerbruch-Str. 2, 56073 Koblenz

Schema

	5	10	15	20	24
1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	0	4
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	2	6
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 05 (früher 605)

8 Bankvoraussagen – 0 Zweiwegen – 5 Dreiwegen
 27 Tippzeilen = 13,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 243 Tippzeilen (= 121,50 € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Teil-System Nr. 05 (früher 605)

8 Bankvoraussagen – 0 Zweiwegen – 5 Dreiwegen
 27 Tippzeilen = 13,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 243 Tippzeilen (= 121,50 € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Aktuelle Spielpaarungen in "glücksmagazin"

201566502577

Schema

	5	10	15	20	25	27
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
2. Dreiweg	2 2 2 0 0	0 1 1 1 2	2 2 0 0 0	1 1 1 2 2	2 0 0 0 1	1 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1
5. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen		1	2	3	4
0	-	entweder oder	1 0	2 1	0 5	8 9
1	-	entweder oder	0 0	1 0	2 1	0 5
2	-	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 1
3	-	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 71 (früher 671)

5 Bankvoraussagen – 7 Zweiwegen – 1 Dreiweg
48 Tippreihen = 24,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 384 Tippreihen (= 192,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a b	b b a a a	a a a b b	b b b b a
6. Zweiweg	a a a a a	b b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b	a a a a a	a a a a a
7. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a b b b	a a a a a	a b b b a	a a b b b	b b b a a	a b b b a
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1

	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	b b a a a	b b b
5. Zweiweg	a a a a a	b b b
6. Zweiweg	a a b b b	b b b
7. Zweiweg	a a a a a	b b b
Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte
Tippzeichen eines Zweiweges und b
das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

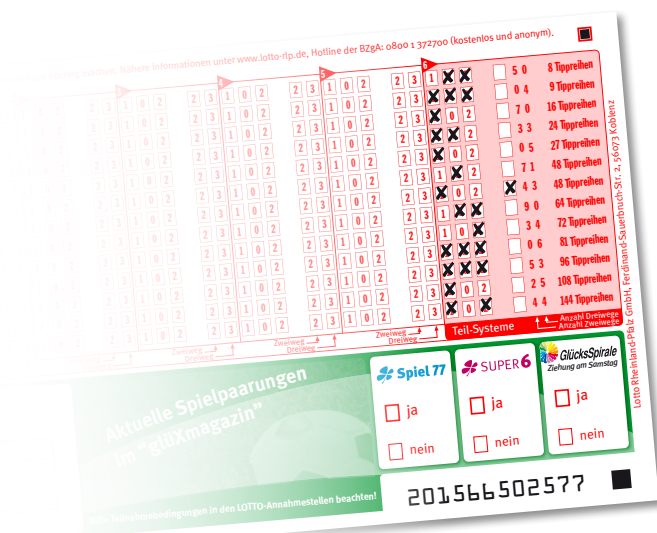
Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder oder	1 0	2 1	0 5	7 10
0	1	entweder oder	0 0	1 0	2 2	3 8
0	2	entweder oder	0 0	0 0	1 0	3 4
0	3	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	0 0 0	2 1 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	2 1	0 5
1	1	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 43 (früher 643)

6 Bankvoraussagen – 4 Zweiwege – 3 Dreiwege
48 Tippreihen zu 24,- € Einsatz

Gewinnngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsistem hat 432 Tippreihen (= 216,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweig	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweig	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
3. Zweig	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a
4. Zweig	a a a b b	b a a a a	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a b
1. Dreieig	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 1 0 2 2
2. Dreieig	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
3. Dreieig	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 1 2 0 2

	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	b b a a a	b b b
1. Dreiweg	1 0 0 2 1	1 0 2
2. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2
3. Dreiweg	0 1 0 1 2	1 2 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte
Tippzeichen eines Zweiweges und b das
zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

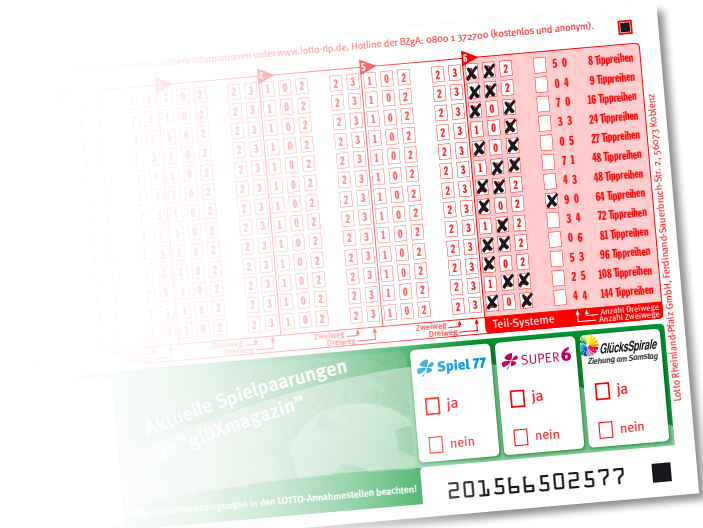
Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse				
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	2	2	10
		oder	1	1	0	12
		oder	0	2	7	8
		oder	0	1	5	11
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	2	2	2
		oder	0	2	0	0
		oder	0	1	3	6
		oder	0	1	1	4
		oder	0	0	4	10
0	2	entweder	0	0	2	8
		oder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	8
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	1	entweder	0	1	2	2
		oder	0	1	1	0
		oder	0	0	2	7
		oder	0	0	1	5
1	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
1	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	1	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 90 (früher 690)

4 Bankvoraussagen – 9 Zweiwegen – 0 Dreiwegen
64 Tippzeilen = 32,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 512 Tippzeilen (= 256,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b a a a a	a a a a b	b b b b b	b b a a a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b a	a a a b b	b b a a a	a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a b b	b a a b b	a a b b a	b b b a a	b b a a b	b a a b b
6. Zweiweg	a b b a a	b a b a a	a b a b a	b a b a a	a b a b a	b a b a a	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a a b b b	a a a b b
8. Zweiweg	a a b b b	b a b b b	a a a a b	b a a b b	b b a a b	b a a a a	b b a a b	b b b a a
9. Zweiweg	a b b a a	b b a b a	a b b a a	b b a a b	b a a b a	b b a a b	b a a b b	a a b b a

	45	50	55	60	64
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b b
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a a	a b a b a	b a b a b	a b a b b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b b
8. Zweiweg	b b a a a	a b b a a	b b b b a	a b b a a	a a b b b
9. Zweiweg	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b a b b a	a b b a a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

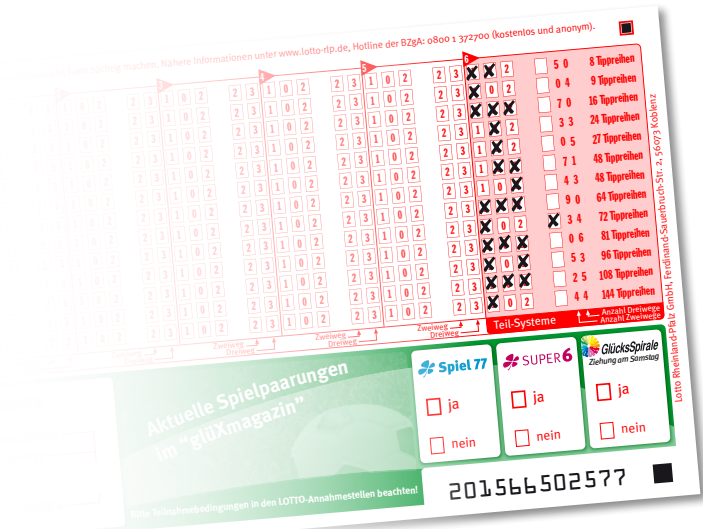
Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse				
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	1	1	11
		oder	0	2	5	7
		oder	0	1	5	11
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	1	5
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	3	7
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	6
		oder	0	0	0	5
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 34 (früher 634)

6 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 4 Dreiwegen
72 Tippreihen = 36,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 648 Tippreihen (= 324,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	a b b b b	a b b b b	b b b b b	b a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b a a	a a a b b	a b b b b	b b b b b	b a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0
4. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2

	45	50	55	60	65	70	72
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b
3. Zweiweg	a a a a a	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b
1. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2
2. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
3. Dreiweg	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2
4. Dreiweg	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder oder	1 0	3 1	3 6	9 15
0	1	entweder oder	0 0	2 0	4 2	2 10
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	4 4
0	3	entweder oder	0 0	0 0	0 0	8 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	3 1	3 6
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	4 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	3 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 06 (früher 606)

7 Bankvoraussagen – 0 Zweiwegen – 6 Dreiwegen
 81 Tippzeilen = 40,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 729 Tippzeilen (= 364,50 € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Die Lotterieticket-Abbildung zeigt ein System mit 81 Tippzeilen, das in 7 Bankvoraussagen und 6 Dreiwegen unterteilt ist. Die Ticketoberfläche enthält zudem eine Liste von Tippzeilen mit ihren jeweiligen Gewinnklassen und eine Rubrik für 'Aktuelle Spielpaarungen in "glüXmagazin"'. Am unteren Rand des Tickets befindet sich eine grüne Box mit dem Text 'Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!' und eine rote Box mit dem Text 'Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!'. Die Ticketnummer 201566502577 ist ebenfalls sichtbar.

Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 1 1 1 1
4. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 1 1	1 1 1 1 1	1 1 2 2 2	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1
5. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1

	45	50	55	60	65	70	75	80	81
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2
2. Dreiweg	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 1 1 1	1 1 1 1 1	1
4. Dreiweg	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
5. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2
6. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
		1	2	3	4
0	entweder	1	4	4	8
	oder	0	1	7	19
1	entweder	0	1	4	4
	oder	0	0	1	7
2	entweder	0	0	1	4
	oder	0	0	0	1
3	entweder	0	0	0	1
	oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Teil-System Nr. 53 (früher 653)

5 Bankvoraussagen – 5 Zweiwegen – 3 Dreiwegen
 96 Tippreihen = 48,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 864 Tippreihen (= 432,- € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a b b	b b a a a
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 2 1 0 0	2 1 0 2 1
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 0 2 1 2	1 0 2 1 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte
 Tippzeichen eines Zweiweges und b das
 zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

	20	25	30	35	40	45	50	55
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a
3. Zweiweg	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b a a	a a a a b
5. Zweiweg	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a a	b b a a a	b b b a a	a b b b a
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
2. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 0 2 1 2	1 0 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2
3. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	0 2 1 2 1	0 2 1 0 0	2 1 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 0

	60	65	70	75	80	85	90	95	96
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b
3. Zweiweg	a a a a a	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b
4. Zweiweg	b b b b b	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b
5. Zweiweg	a a b b b	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a b b b	b
1. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2
2. Dreiweg	1 0 0 2 1	0 2 1 2 1	0 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 2 1	0 0 2 1 0	2 1 2 1 0	1 0 2 1 0	2
3. Dreiweg	2 1 2 1 0	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 0 2	1 2 1 0 2	1 0 0 2 1	1 0 2 1 0	2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen		1	2	3	4
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinnngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 972 Tippreihen (= 486,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



	45	50	55	60	65	70	75	80
1. Zweig	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweig	b b b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2
2. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2
3. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0
4. Dreiweg	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	2 1 2 1 0
5. Dreiweg	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0

38

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder oder	1 0	4 1	5 7	10 20
0	1	entweder oder	0 0	2 0	6 2	4 12
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	8 4
1	0	entweder oder	0 0	1 0	4 1	5 7
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	6 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	4 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

	85	90	95	100	105	108
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
1. Dreiweg	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2
2. Dreiweg	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2
3. Dreiweg	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2
4. Dreiweg	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2
5. Dreiweg	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinnngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Voll-System hat 1.296 Tippreihen (= 648,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



	45	50	55	60	65	70	75	80
1. Zweig	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b
2. Zweig	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b
3. Zweig	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweig	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	1 1 0 0 0	2 2 1 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0
2. Dreiweg	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2
3. Dreiweg	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0	2 0 1 0 1
4. Dreiweg	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0	0 1 2 2 0

40

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder oder	1 0	4 1	6 7	12 21
0	1	entweder oder	0 0	2 0	6 2	6 12
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	8 4
0	3	entweder oder	0 0	0 0	0 0	8 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	4 1	6 7
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	6 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	4 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

	85	90	95	100	105	110	115	120
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a a b b b	a b a a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0

	125	130	135	140	144
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2
4. Dreiweg	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1

a bedeutet jeweils das
erste gespielte Tippzeichen
eines Zweiweges und b das
zweite (Reihenfolge 1, 0,
2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

8. Auflage, 8/2014

Nachdruck nur mit Genehmigung der Lotto Rheinland-Pfalz GmbH.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden.
Für dennoch übersehene Druck- und Rechenfehler können wir keine Haftung übernehmen.

Lotto Rheinland-Pfalz GmbH · Ferdinand-Sauerbruch-Straße 2 · 56073 Koblenz
Tel. (0261) 94 38-0 · Fax (0261) 94 38-600 · www.lotto-rlp.de · kontakt@lotto-rlp.de

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle Teil-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Bitte kopieren
oder ausschneiden.

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.

**Nähere Informationen unter www.lotto-rlp.de.
Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).**

Ihre Lotto-Annahmestelle

