



TOTO Voll- und VEW-Systeme

TOTO 13er
Ergebniswette



 **LOTTO**
Rheinland-Pfalz

**Spielteilnahme ab 18 Jahren.
Glücksspiel kann süchtig machen.**

Nähere Informationen unter www.lotto.de.
Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).

INHALT

TOTO-System allgemein 3

Vollsystem 6

VEW-System 14

VEW-Schablone 47

Suchtprävention

Glücksspiele können süchtig machen!

Ob LOTTO, ODDSET, KENO oder TOTO – das Spielangebot von LOTTO Rheinland-Pfalz soll in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es ist allerdings bekannt, dass es Menschen gibt, für die das Spielen um Geld zu einem ernsten Problem werden kann. Übertreibung und exzessives Spiel können durchaus zu Abhängigkeit führen.

Probleme können sich ergeben, wenn die Spielausgaben deutlich höher ausfallen, als üblicherweise für Freizeitspaß ausgegeben wird und somit der Familienunterhalt wegen des Spielens gefährdet wird. Kurz gesagt: wenn man über seine Verhältnisse spielt.

Daher unser Rat: Erhalten Sie sich den Spaß am Spiel, aber nehmen Sie es nicht zu ernst und hüten Sie sich vor allem davor, mit aller Macht Geld gewinnen zu wollen.

Informationsbroschüren zum Thema "Spielsucht" sind in allen Annahmestellen von LOTTO Rheinland-Pfalz erhältlich. Zudem können Sie eine kostenlose und anonyme telefonische Beratung in Anspruch nehmen:

Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung:

0800 13 72 700

Keine Spielteilnahme unter 18 Jahren!

Nähere Informationen unter www.lotto.de





Vorwort zur Ergebniswette

Diese TOTO-Systembroschüre von Lotto Rheinland-Pfalz erläutert die zugelassenen Systemwetten, die auf dem Systemschein gespielt werden können.

Gegenstand der Ergebniswette ist die Voraussage des Ausgangs von 13 Fußballspielen, die für die jeweilige Veranstaltung auf dem Spielplan festgesetzt sind. Der jeweils gültige Spielplan kann der in den Annahmestellen ausliegenden Kundenzeitschrift entnommen werden.

Bei jeder Spielpaarung sind drei Spielgänge möglich. Es ist zu wählen zwischen einem Sieg des erstgenannten Teams (1), einem Unentschieden (0) und einem Sieg des zweitgenannten Teams (2).

Neben dem Endergebnis können auch die Ergebnisse der 1. Halbzeit oder beider Halbzeiten voraussagen sein. Dies wird im Spielplan dann entsprechend gekennzeichnet.

Die anzukreuzenden Zahlen lauten 1, 0 oder 2.

- 1 bedeutet Sieg der erstgenannten Mannschaft (i. d. Regel die Heimmannschaft)
- 0 bedeutet Unentschieden
- 2 bedeutet Sieg der zweitgenannten Mannschaft (i. d. Regel die Gastmannschaft)

Auf den folgenden Seiten sind anhand von Mustern Systembeispiele dargestellt sowie die Einsatz- und Gewinn tabellen aller zugelassenen Systeme.

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnwahrscheinlichkeiten eines Normaltipps.

Gew.-Kl.	Treffer	Wahrscheinl.
I	13	1 : 1.594.323
II	12	1 : 61.320
III	11	1 : 5.110
IV	10	1 : 697

Durch das System-Spiel verbessern sich die theoretischen Chancen entsprechend der Anzahl der Tipps, die im gewählten System enthalten sind.

Das Systemspiel

Wie eingangs erläutert, gibt es drei Voraussagemöglichkeiten beim TOTO: 1, 0 oder 2.

Für jede Spielpaarung des Spielplans können somit ein bis drei Spielausgänge vorhergesagt werden.

Entsprechend der Anzahl der angekreuzten Vorhersagen für ein Spiel spricht man von:

- Bankvoraussage (eine Voraussage)
- Zweiwegen (zwei Voraussagen)
- Dreiwegen (drei Voraussagen)

Bei einer Bankzahl legt sich der Spielteilnehmer auf einen bestimmten Spielausgang (1, 0 oder 2) fest. Bei Zweiwegen legt er sich auf zwei Voraussagen (1 und 0 oder 1 und 2 oder 0 und 2) fest, bei Dreiwegen sind alle drei Tippmöglichkeiten abgedeckt.

Alle Spiele sind auf dem Spielschein und im Spielplan mit einer Nummer versehen (1 bis 13).

Es werden Voll- und VEW-Systeme angeboten.



Der Systemschein

Mit dem Systemschein können alle Vollsysteme (bis maximal neun Dreiwegen) und alle angebotenen VEW-Systeme (siehe ab Seite 14) gespielt werden.

Auf einem Spielschein können Sie bis zu fünf (auch unterschiedliche) Vollsysteme und/oder ein VEW-System spielen.

Die Vollsysteme sind nicht vorgegeben. Sie können aus allen Vollsystemmöglichkeiten der Gesamtaufstellung auf den Seiten 10 bis 13 auswählen.



ALLGEMEIN

Systembestimmungsfeld für
VEW-Systeme

spiel kann süchtig machen. Nähere Informationen unter www.lotto.de, Hotline der SZgA: 0800 1 372700 (kostenlos und anonym).

1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	5 0	8 Tippzeilen
1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	0 4	9 Tippzeilen
1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	7 0	16 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	3 3	24 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	0 5	27 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	7 1	48 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	4 3	48 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	9 0	64 Tippzeilen
0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	3 4	72 Tippzeilen
1 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	0 6	84 Tippzeilen
2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	5 3	96 Tippzeilen
	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 5	108 Tippzeilen
	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	2 3 1 0 2	4 4	144 Tippzeilen

Zweifeld → Zweifeld → Zweifeld → Zweifeld → VEW-Systeme → Anzahl Dreifelder (Anzahl Dreifelder)

Aktuelle Spielpaarungen im "glüXmagazin"

Teilnahmebedingungen in den LOTTO-Annahmestellen beachten!

<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein
--	--	--

Spiel 77 SUPER 6 Glücksspirale
Ziehung am Samstag

201566502577

Zur Kennzeichnung des von Ihnen gewählten Vollsystems kreuzen Sie bitte im Systembestimmungsfeld die von Ihnen gewählten Zweifelder und Dreifelder an.

Ein gewähltes VEW-System wird im Systembestimmungsfeld neben dem Tippfeld angekreuzt.

Beachten Sie bitte, dass die Voraussetzungen im Tippfeld und die Kennzeichnung im Systembestimmungsfeld durch Kreuze eindeutig erkennbar sein müssen.

Damit der Spielschein vom Annahmestellenterminal ordnungsgemäß gelesen werden kann, müssen die Eintragungen (Kreuze) in schwarzer oder blauer Farbe erfolgen. Für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielscheins ist der Spielteilnehmer selbst verantwortlich.

Prüfen Sie bitte immer bei Abgabe Ihres Spielscheins Ihre ausgedruckte Spielquittung. Nur sie ist zur Geltendmachung von Ansprüchen maßgebend!

Das Vollsystem

Vollsysteme zeichnen sich dadurch aus, dass alle Voraussagen (Tippzeichen) untereinander so kombiniert werden, dass alle mathematischen Kombinationsmöglichkeiten ausgeschöpft sind. Somit ist die optimale Gewinnausbeute gewährleistet.

Beispiel Vollsystem Nr. 31 (früher 031) (s. S. 7)

Es werden 9 Bankvoraussagen, 3 Zweiege und 1 Dreiege gespielt.

Voraussagen:

Spiel 1	Bank	0
Spiel 2	Bank	1
Spiel 3	Bank	0
Spiel 4	Dreiege	1 0 2
Spiel 5	Bank	2
Spiel 6	Bank	1
Spiel 7	Bank	2
Spiel 8	Zweiege	1 0
Spiel 9	Bank	1
Spiel 10	Zweiege	0 2
Spiel 11	Bank	0
Spiel 12	Zweiege	0 2
Spiel 13	Bank	1



Im Systembestimmungsfeld sind die Zweiege und die Dreiege zu markieren!



Zweiege ankreuzen!

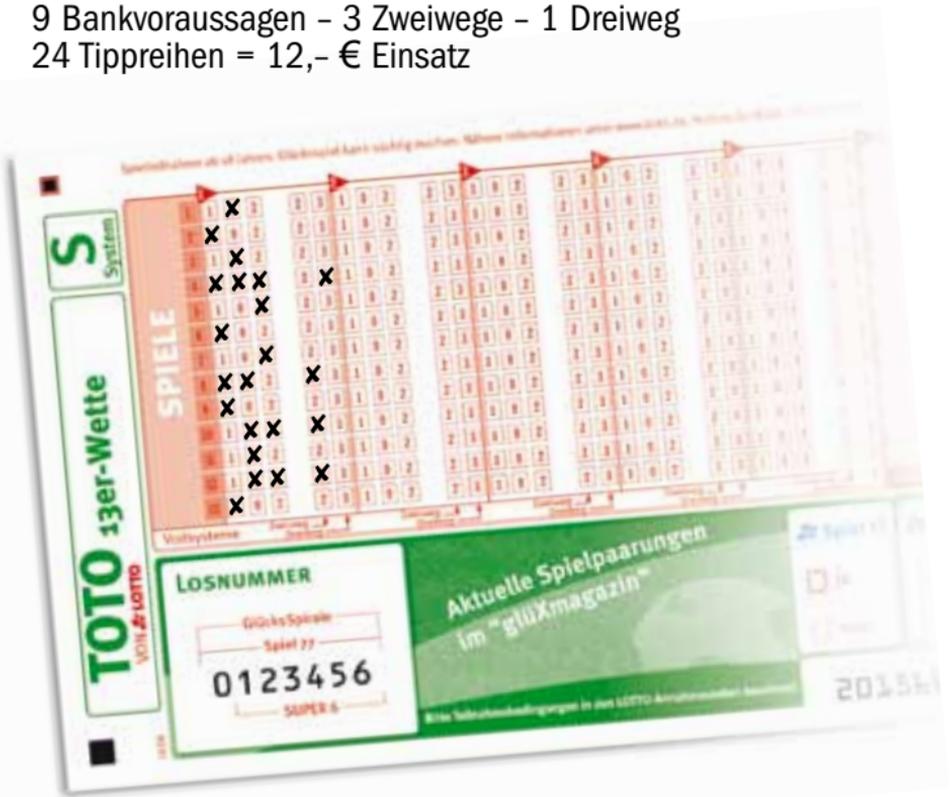
Dreiege ankreuzen!

Auf den folgenden Seiten sind beispielhaft drei Vollsysteme aufgeführt. Die gesamte Einsatz- und Gewinntabelle der spielbaren Vollsysteme finden Sie auf den Seiten 10 bis 13.

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Vollsystem Nr. 31 (früher 031)

9 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 1 Dreiweg
24 Tippreihen = 12,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und beim Dreiweg drei Tippzeichen.

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen	1	2	3	4
0	0	1	5	9	7
0	1	-	2	8	10
0	2	-	-	4	12
0	3	-	-	-	8
1	0	-	1	5	9
1	1	-	-	2	8
1	2	-	-	-	4
2	0	-	-	1	5
2	1	-	-	-	2
3	0	-	-	-	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Vollsystem Nr. 70 (früher 070)

6 Bankvoraussagen – 7 Zweiwege – 0 Dreiwege
128 Tippreihen = 64,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und bei Dreiwegen drei Tippzeichen.

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen	1	2	3	4
0	0	1	7	21	35
0	1	-	2	12	30
0	2	-	-	4	20
0	3	-	-	-	8
1	0	-	1	7	21
1	1	-	-	2	12
1	2	-	-	-	4
2	0	-	-	1	7
2	1	-	-	-	2
3	0	-	-	-	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Vollsystem Nr. 52 (früher 052)

6 Bankvoraussagen – 5 Zweiwege – 2 Dreiwege
288 Tippreihen = 144,- € Einsatz



Bitte beachten: Bei Bankvoraussagen ist ein Tippzeichen anzukreuzen, bei Zweiwegen sind es zwei Tippzeichen und bei Dreiwegen drei Tippzeichen.

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen	1	2	3	4
0	0	1	9	34	70
0	1	-	2	16	52
0	2	-	-	4	28
0	3	-	-	-	8
1	0	-	1	9	34
1	1	-	-	2	16
1	2	-	-	-	4
2	0	-	-	1	9
2	1	-	-	-	2
3	0	-	-	-	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Einsatz- und Gewinntabelle der

Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (0,50 €/Spiel)	0				1 ZW		
ZW	DW			Kl. 1	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4
1	0	2	1,00	1	1			2		
0	1	3	1,50	1	2					
2	0	4	2,00	1	2	1		2	2	
1	1	6	3,00	1	3	2		2	4	
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2
0	2	9	4,50	1	4	4				
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	6	6
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10
0	3	27	13,50	1	6	12	8			
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26
0	4	81	40,50	1	8	24	32			
5	1	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28
2	3	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36
7	0	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30
4	2	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38
1	4	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48
6	1	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40
3	3	216	108,00	1	9	33	63	2	16	5
0	5	243	121,50	1	10	40	80			
8	0	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42
5	2	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52
2	4	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64
7	1	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54
4	3	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66
1	5	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80
9	0	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56
6	2	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68
3	4	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82
0	6	729	364,50	1	12	60	160			
8	1	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70
5	3	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84
2	5	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100
10	0	1.024	512,00	1	10	45	120	2	18	72
7	2	1.152	576,00	1	11	53	147	2	20	86
4	4	1.296	648,00	1	12	62	180	2	22	102
1	6	1.458	729,00	1	13	72	220	2	24	120
9	1	1.536	768,00	1	11	54	156	2	20	88
6	3	1.728	864,00	1	12	63	190	2	22	104
3	5	1.944	972,00	1	13	73	231	2	24	122
11	0	2.048	1.024,00	1	11	55	165	2	20	90

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Vollsysteme

ANZAHL DER GEWINNE BEI FEHLERZAHL

1 Bank			2 ZW		1 Bank u. 1 ZW		2 Bank		1 Bank u. 2 ZW	2 Bank u. 1 ZW	3 ZW	3 Bank
Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4
1	1				2		1	1		2		1
1	2						1	2				1
1	2	1	4		2	2	1	2	4	2		1
1	3	2			2	4	1	3		2		1
1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	1
1	4	4					1	4				1
1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2		1
1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	1
1	5	8			2	8	1	5		2		1
1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
1	6	12					1	6				1
1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
1	6	13	4	16	2	10	1	6	4	2		1
1	6	14	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
1	7	18			2	12	1	7		2		1
1	6	15	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1
1	7	19	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	24					1	8				1
1	7	20	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	25	4	24	2	14	1	8	4	2		1
1	7	21	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1
1	8	26	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	32			2	16	1	9		2		1
1	8	27	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	33	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	40					1	10				1
1	8	28	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1
1	9	34	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	41	4	32	2	18	1	10	4	2		1
1	9	35	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	42	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	50			2	20	1	11		2		1
1	9	36	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1
1	10	43	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	51	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	60					1	12				1
1	10	44	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	52	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	61	4	40	2	22	1	12	4	2		1
1	10	45	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1
1	11	53	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	62	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	72			2	24	1	13		2		1
1	11	54	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1
1	12	63	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	73	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	11	55	4	36	2	20	1	11	4	2	8	

ZW = Zweiweg DW = Dreiweg Bank = Bankzahl

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Einsatz- und Gewinntabelle der

Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (0,50 €/Spiel)	0				1 ZW		
ZW	DW			Kl. 1	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4
0	7	2.187	1.093,50	1	14	84	280			
8	2	2.304	1.152,00	1	12	64	200	2	22	106
5	4	2.592	1.296,00	1	13	74	242	2	24	124
2	6	2.916	1.458,00	1	14	85	292	2	26	144
10	1	3.072	1.536,00	1	12	65	210	2	22	108
7	3	3.456	1.728,00	1	13	75	253	2	24	126
4	5	3.888	1.944,00	1	14	86	304	2	26	146

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Vollsysteme – Fortsetzung

ANZAHL DER GEWINNE BEI FEHLERZAHL

1 Bank			2 ZW		1 Bank u. 1 ZW		2 Bank		1 Bank u. 2 ZW	2 Bank u. 1 ZW	3 ZW	3 Bank
Kl. 2	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 3	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4	Kl. 4
1	14	84					1	14				1
1	12	64	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1
1	13	74	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	14	85	4	48	2	26	1	14	4	2		1
1	12	65	4	40	2	22	1	12	4	2	8	
1	13	75	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1
1	14	86	4	48	2	26	1	14	4	2	8	1

ZW = Zweiweg DW = Dreiweg Bank = Bankzahl

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System

Die Buchstaben VEW bedeuten Verkürzte Engere Wahl. Das heißt, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen eines Systems gespielt werden, sondern eine im Schema vorgegebene verkürzte Auswahl an Kombinationen.

Bei einem System mit drei Zweiwegen und drei Dreiwegen hat der Spieler z. B. 216 Kombinationsmöglichkeiten (Tippreihen), entsprechend dem Vollsystem Nr. 33 (= 108,- € Einsatz). Für das VEW-System Nr. 33 sind aus diesen 216 Tippreihen 24 Reihen ausgewählt (= 12,- € Einsatz).

Dies bedeutet, dass es im Gewinnfall darauf ankommt, dass die entsprechende Gewinnreihe im Schema der ausgewählten 24 Reihen vorhanden ist.

Alle VEW-Systeme sind so angelegt, dass bei 13 Treffern mindestens die Gewinnklasse 2 getroffen ist.

Das Ausfüllen des Tippscheines ist einfach. Auf dem Systemschein ist ein Feld für die VEW-Systeme vorhanden. Im Systembestimmungsfeld kreuzen Sie Ihr gewähltes System an und im Tipperüst Ihre Voraussagen.

Beispiel VEW-System Nr. 33 (früher 633)

Die erste Ziffer gibt die Anzahl der Zweige an, die zweite Ziffer gibt die Anzahl der Dreige an.

Gespielt werden 7 Bankvoraussagen, 3 Zweige und 3 Dreige.

Spiel 1	Bank	1
Spiel 2	Bank	1
Spiel 3	Dreiweg	1 0 2
Spiel 4	Zweiweg	1 0
Spiel 5	Bank	1
Spiel 6	Zweiweg	1 2
Spiel 7	Bank	0
Spiel 8	Bank	2
Spiel 9	Bank	1
Spiel 10	Dreiweg	1 0 2
Spiel 11	Bank	2
Spiel 12	Zweiweg	0 2
Spiel 13	Dreiweg	1 0 2

X 0 2	5 0	8 Tippreihen
X 0 2	0 4	9 Tippreihen
X X X	7 0	16 Tippreihen
X X 2	X 3 3	24 Tippreihen
X 0 2	0 5	27 Tippreihen
X 0 X	7 1	48 Tippreihen
1 X 2	4 3	48 Tippreihen
1 0 X	9 0	64 Tippreihen
X 0 2	3 4	72 Tippreihen
X X X	0 6	81 Tippreihen
1 0 X	5 3	96 Tippreihen
1 X X	2 5	108 Tippreihen
X X X	4 4	144 Tippreihen

VEW-Systeme Anzahl Dreiweg
Anzahl Zweiweg

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Auswertung des VEW-Systems

Zunächst ist festzustellen, welche Tippzeichen richtig waren. Im Beispiel gehen wir davon aus, dass alle Bankvoraussagen richtig waren.

Bei den Zweiwegen wird das richtige Tippzeichen gekennzeichnet. Das erste Tippzeichen eines Zweiweges wird, wenn es getroffen wurde, für die Auswertung

im Schema mit einem „a“ gekennzeichnet, das zweite Tippzeichen eines Zweiweges mit „b“. Bei den Dreiwegen gilt die Bezeichnung des jeweiligen Tippzeichens.

In unserem Beispiel gehen wir von der folgenden Gewinntippreihe aus:

1 1 2 1 1 2 0 2 1 1 2 0 2

Gewinntippreihe

1	0 2	5 0	8 Tippreihen
1	0 2	0 4	9 Tippreihen
2	0 2	7 0	16 Tippreihen
1	0 2	3 3	24 Tippreihen
1	0 2	0 5	27 Tippreihen
2	0 2	7 1	48 Tippreihen
0	1 2	4 3	48 Tippreihen
2	1 2	9 0	64 Tippreihen
1	0 2	3 4	72 Tippreihen
1	0 2	0 6	81 Tippreihen
2	1 2	5 3	96 Tippreihen
0	1 2	2 5	108 Tippreihen
2	1 2	4 4	144 Tippreihen

- Bankzahl
- Bankzahl
- Dreiweg Tippzeichen 2
- Zweiweg 1. Tippzeichen a
- Bankzahl
- Zweiweg 2. Tippzeichen b
- Bankzahl
- Bankzahl
- Bankzahl
- Dreiweg Tippzeichen 1
- Bankzahl
- Zweiweg 1. Tippzeichen a
- Dreiweg Tippzeichen 2

Zur Auswertung des Schemas ergeben sich die Trefferwerte: a - b - a - 2 - 1 - 2. Diese werden auf die Schablone (s. Seite 43) übertragen und am Schema angelegt. Bei höchstens 3 Fehlern ist ein Gewinn erzielt.

Spielnummer	Treffer im ZW u. DW	
1.	a	
2.	b	
3.	a	
4.	2	
5.	1	
6.	2	

		5	10	15	20	24
1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a a b b a
3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b b	
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2 2	
2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2	
3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0	
Fehler	3 - 3 3	- 3 - 3	- 3 3 -	- 3 - 3	- 3 0 3	- 3 3 -

Es wurde also einmal die Gewinnklasse 1 (eine Reihe mit 0 Fehlern) und 12-mal die Gewinnklasse 4 (12 Reihen mit drei Fehlern) erzielt. Die vollständige

Gewinntabelle für das VEW-System Nr. 33 finden Sie auf der Seite 23. Alle 13 spielbaren VEW-Systeme sind auf den folgenden Seiten aufgeführt.

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 50

8 Bankvoraussagen – 5 Zweiwegen – 0 Dreiwege
8 Tippreihen = 4,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 32 Tippreihen (= 16,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 25 %.



Schema

	1	2	3	4	5	6	7	8
1. Zeiweg	a	a	a	a	b	b	b	b
2. Zeiweg	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zeiweg	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zeiweg	a	b	b	a	a	b	b	a
5. Zeiweg	a	a	b	b	b	b	a	a

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

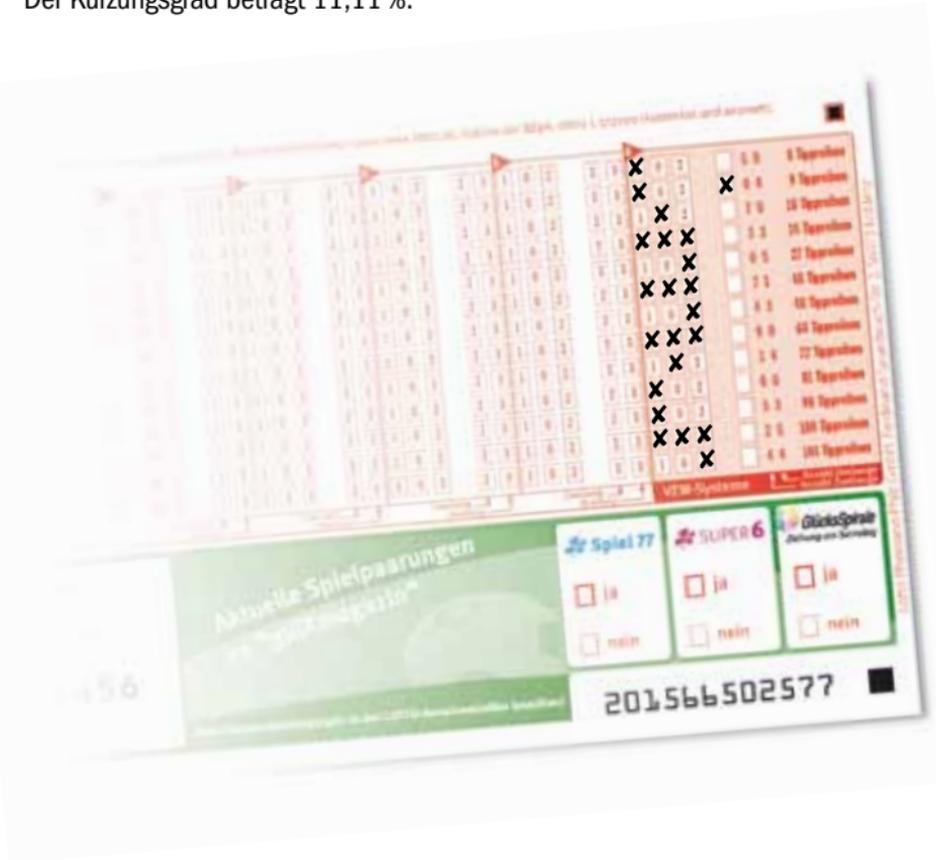
Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse 1 (13er) 2 (12er) 3 (11er) 4 (10er)			
0	0	entweder	1	0	2	4	
		oder	0	2	2	2	
		oder	0	1	4	2	
0	1	entweder	0	1	1	3	
		oder	0	1	0	6	
		oder	0	0	4	0	
		oder	0	0	3	3	
0	2	entweder	0	0	2	0	
		oder	0	0	1	3	
		oder	0	0	0	6	
0	3		0	0	0	2	
1	0	entweder	0	1	0	2	
		oder	0	0	2	2	
		oder	0	0	1	4	
1	1	entweder	0	0	1	1	
		oder	0	0	1	0	
		oder	0	0	0	4	
		oder	0	0	0	3	
1	2	entweder	0	0	0	2	
		oder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	
2	0	entweder	0	0	1	0	
		oder	0	0	0	2	
		oder	0	0	0	1	
2	1	entweder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	
3	0	entweder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 04 (früher 604)

9 Bankvoraussagen – 0 Zweiwege – 4 Dreiwegen
 9 Tippreihen = 4,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 81 Tippreihen (= 40,50 € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5					9			
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	-	entweder	1	0	0	8
		oder	0	1	3	3
1	-	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
2	-	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 70 (früher 670)

6 Bankvoraussagen – 7 Zweiwegen – 0 Dreiwege
16 Tippreihen = 8,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 128 Tippreihen (= 64,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	16
1. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b
2. Zweiweg	a b a b b	a b a b a	b a a b a	b
3. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b
4. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b
5. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b
6. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b a a a b	b
7. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b

a bedeutet jeweils das erste gespielte
Tippsymbol eines Zweiweges und b das
zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Zweiwegen	1		2	3	4	
0	0	entweder	1	0	0	7
		oder	0	1	3	4
0	1	entweder	0	1	0	3
		oder	0	0	2	4
0	2	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
1	1	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 33 (früher 633)

7 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 3 Dreiwegen
24 Tippreihen = 12,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 216 Tippreihen (= 108,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	24
1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen					Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
							1	2	3	4
0	0	entweder	1	1	1	9				
		oder	1	0	0	12				
		oder	0	2	5	3				
		oder	0	1	4	7				
		oder	0	1	4	6				
0	1	entweder	0	2	0	2				
		oder	0	1	2	4				
		oder	0	1	0	4				
		oder	0	0	4	6				
		oder	0	0	2	6				
0	2	entweder	0	0	2	2				
		oder	0	0	1	1				
		oder	0	0	0	4				
0	3	entweder	0	0	0	4				
		oder	0	0	0	2				
		oder	0	0	0	0				
1	0	entweder	0	1	1	1				
		oder	0	1	0	0				
		oder	0	0	2	5				
		oder	0	0	1	4				
1	1	entweder	0	0	2	0				
		oder	0	0	1	2				
		oder	0	0	1	0				
		oder	0	0	0	4				
		oder	0	0	0	2				
1	2	entweder	0	0	0	2				
		oder	0	0	0	1				
		oder	0	0	0	0				
2	0	entweder	0	0	1	1				
		oder	0	0	1	0				
		oder	0	0	0	2				
		oder	0	0	0	1				
2	1	entweder	0	0	0	2				
		oder	0	0	0	1				
		oder	0	0	0	0				
3	0	entweder	0	0	0	1				
		oder	0	0	0	0				

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 05 (früher 605)

8 Bankvoraussagen – 0 Zweiege – 5 Dreiege
27 Tippreihen = 13,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 243 Tippreihen (= 121,50 € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	27
1. Dreiege	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
2. Dreiege	2 2 2 0 0	0 1 1 1 2	2 2 0 0 0	1 1 1 2 2	2 0 0 0 1	1 1
3. Dreiege	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2
4. Dreiege	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1
5. Dreiege	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

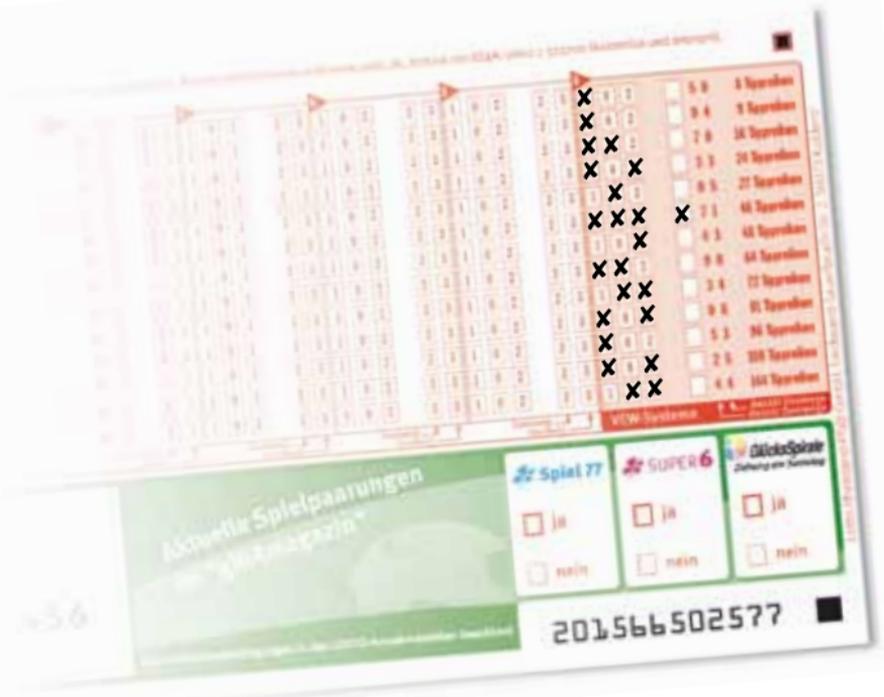
Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	-	entweder	1	2	0	8
		oder	0	1	5	9
1	-	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
2	-	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 71 (früher 671)

5 Bankvoraussagen – 7 Zweiwegen – 1 Dreiweg
48 Tippreihen = 24,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 384 Tippreihen (= 192,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a b	b b a a a	a a a b b	b b b b a
6. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b	a a a a a	a a a a a
7. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a b b b	a a a a a	a b b b a	a a b b b	b b b a a	a b b b a
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1

	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	b b a a a	b b b
5. Zweiweg	a a a a a	b b b
6. Zweiweg	a a b b b	b b b
7. Zweiweg	a a a a a	b b b
Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte
Tippzeichen eines Zweiweges und b
das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

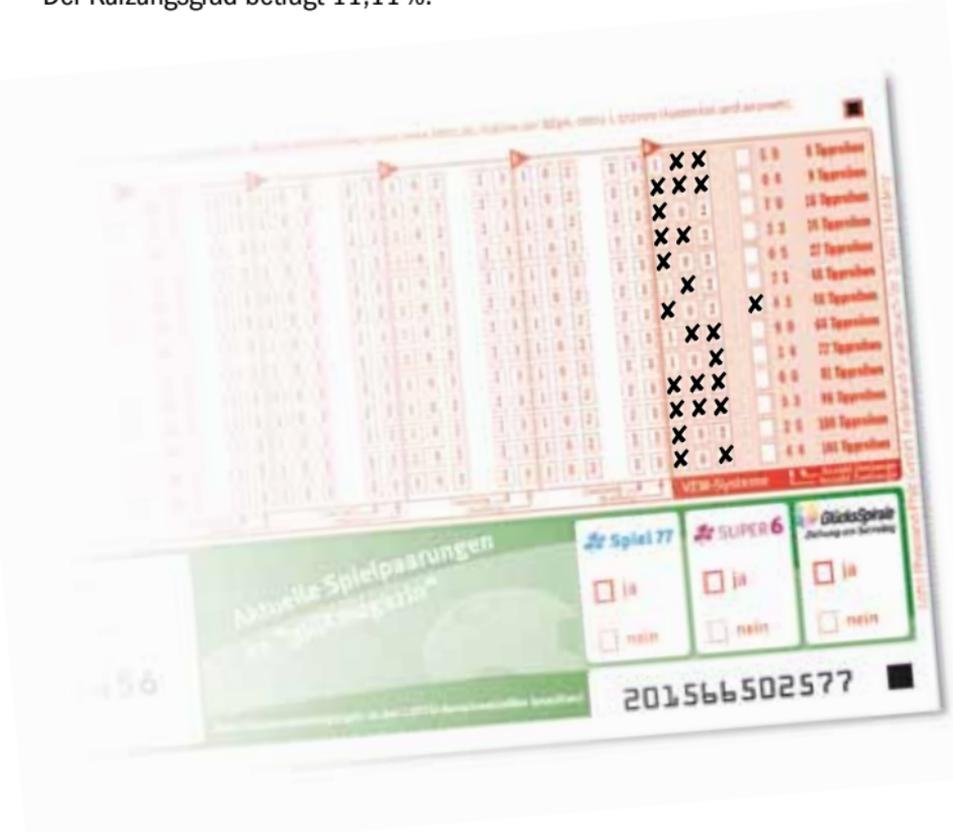
Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4	
0	0	entweder	1	2	0	7	
		oder	0	1	5	10	
0	1	entweder	0	1	2	3	
		oder	0	0	2	8	
0	2	entweder	0	0	1	3	
		oder	0	0	0	4	
0	3	entweder	0	0	0	2	
		oder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	
1	0	entweder	0	1	2	0	
		oder	0	0	1	5	
1	1	entweder	0	0	1	2	
		oder	0	0	0	2	
1	2	entweder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	
2	0	entweder	0	0	1	2	
		oder	0	0	0	1	
2	1	entweder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	
3	0	entweder	0	0	0	1	
		oder	0	0	0	0	

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 43 (früher 643)

6 Bankvoraussagen – 4 Zweiwegen – 3 Dreiwegen
 48 Tippzeilen zu 24,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 432 Tippzeilen (= 216,- € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a b
1. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 1 0 2 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
3. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 1 2 0 2

	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	b b a a a	b b b
1. Dreiweg	1 0 0 2 1	1 0 2
2. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2
3. Dreiweg	0 1 0 1 2	1 2 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte
 Tippzeichen eines Zweiweges und b das
 zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	2	2	10
		oder	1	1	0	12
		oder	0	2	7	8
		oder	0	1	5	11
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	2	2	2
		oder	0	2	0	0
		oder	0	1	3	6
		oder	0	1	1	4
		oder	0	0	4	10
0	2	entweder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	8
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	2	2
		oder	0	1	1	0
		oder	0	0	2	7
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 90 (früher 690)

4 Bankvoraussagen – 9 Zweiwegen – 0 Dreiwege
 64 Tippreihen = 32,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 512 Tippreihen (= 256,- € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b a a a a	a a a a b	b b b b b	b b a a a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b a	a a a b b	b b a a a	a b b b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	a a b a a	b b a b a	a b a b b	a b a a b
8. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b a a b b	b b a a b	b a a a a	b b a a b	b b b a a
9. Zweiweg	a b b a a	b b a b a	a b b a a	b b a a b	b a a b a	b b a a b	b a a b b	a a b b a

	45	50	55	60	64
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b b
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b b
8. Zweiweg	b b a a a	a b b a a	b b b b a	a b b a a	a a b b b
9. Zweiweg	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b a b b a	a b b a a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

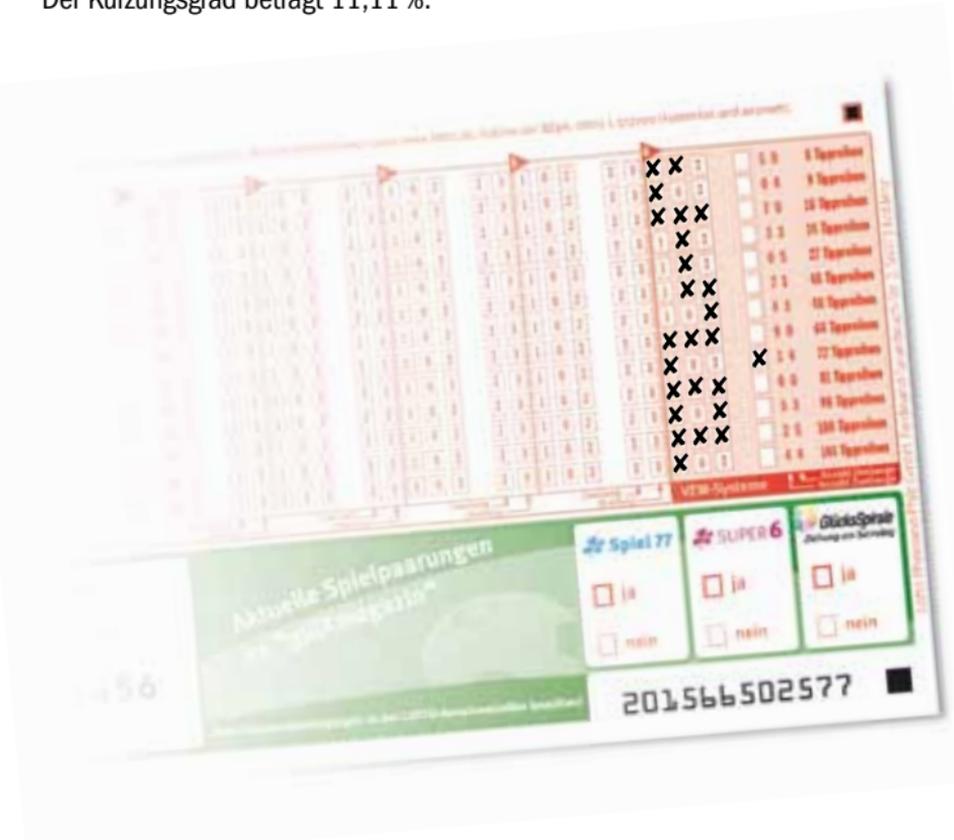
Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse				
			1	2	3	4
0	0	entweder	1	1	1	11
		oder	0	2	5	7
		oder	0	1	5	11
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	1	5
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	3	7
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	6
		oder	0	0	0	5
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 34 (früher 634)

6 Bankvoraussagen – 3 Zweiwegen – 4 Dreiwegen
72 Tippreihen = 36,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 648 Tippreihen (= 324,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0
4. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2

	45	50	55	60	65	70	72	
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b	a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b	
3. Zweiweg	a a a a a	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b	
1. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2	
2. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2	
3. Dreiweg	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2	
4. Dreiweg	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2	

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

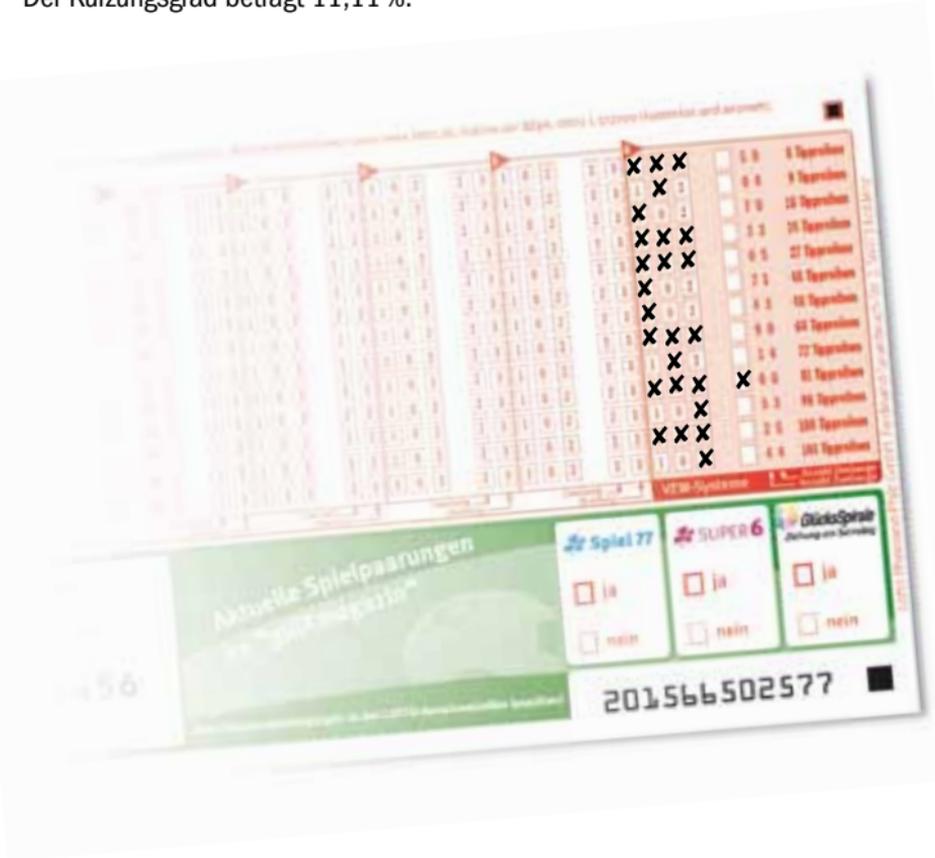
Fehler in Bankvoraussagen		Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
				1	2	3	4
0	0	entweder		1	3	3	9
		oder		0	1	6	15
0	1	entweder		0	2	4	2
		oder		0	0	2	10
0	2	entweder		0	0	4	4
		oder		0	0	0	4
0	3	entweder		0	0	0	8
		oder		0	0	0	0
1	0	entweder		0	1	3	3
		oder		0	0	1	6
1	1	entweder		0	0	2	4
		oder		0	0	0	2
1	2	entweder		0	0	0	4
		oder		0	0	0	0
2	0	entweder		0	0	1	3
		oder		0	0	0	1
2	1	entweder		0	0	0	2
		oder		0	0	0	0
3	0	entweder		0	0	0	1
		oder		0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 06 (früher 606)

7 Bankvoraussagen – 0 Zweiwege – 6 Dreiwegen
81 Tippreihen = 40,50 € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 729 Tippreihen (= 364,50 € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 1 1 1 1
4. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 1 1	1 1 1 1 1	1 1 2 2 2	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1
5. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1

	45	50	55	60	65	70	75	80	81
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2
2. Dreiweg	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 1 1 1	1 1 1 1 1	1
4. Dreiweg	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
5. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2
6. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

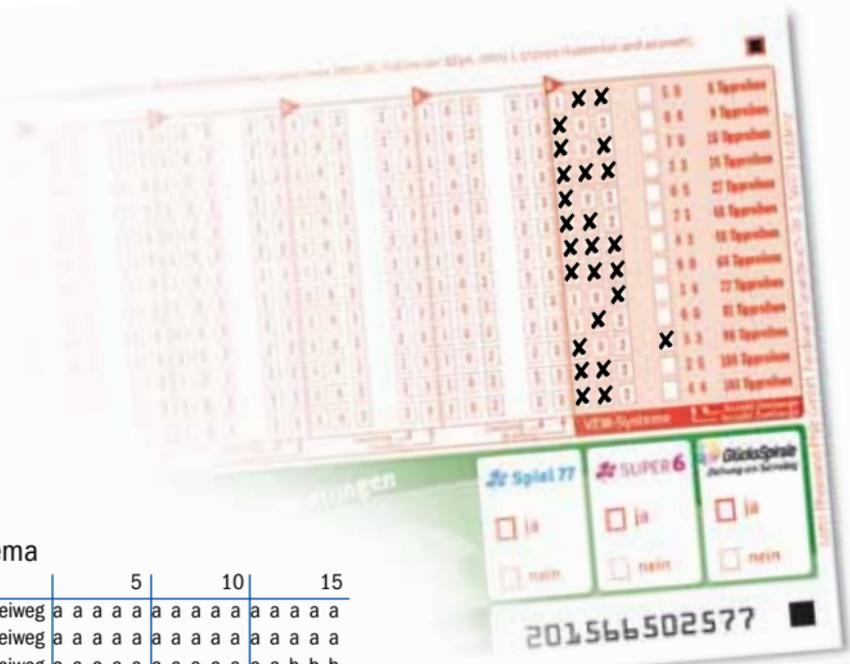
Fehler in Bankvoraussagen Zweiwegen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
		1	2	3	4
0	entweder	1	4	4	8
	oder	0	1	7	19
1	entweder	0	1	4	4
	oder	0	0	1	7
2	entweder	0	0	1	4
	oder	0	0	0	1
3	entweder	0	0	0	1
	oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 53 (früher 653)

5 Bankvoraussagen – 5 Zweiwegen – 3 Dreiwegen
 96 Tippreihen = 48,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 864 Tippreihen (= 432,- € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 2 1 0 0	2 1 0 2 1
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 0 2 1 2	1 0 2 1 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte
 Tippsymbol eines Zweiweges und b das
 zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

	20	25	30	35	40	45	50	55
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a
3. Zweiweg	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b a a	a a a a b
5. Zweiweg	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
2. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 0 2 1 2	1 0 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2
3. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	0 2 1 2 1	0 2 1 0 0	2 1 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 0

	60	65	70	75	80	85	90	95	96
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
4. Zweiweg	b b b b b	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b b b b b
5. Zweiweg	a a b b b	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b	a a a b b	b b b b b
1. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2
2. Dreiweg	1 0 0 2 1	0 2 1 2 1	0 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 2 1	0 0 2 1 0	2 1 2 1 0	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2
3. Dreiweg	2 1 2 1 0	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 0 2	1 2 1 0 2	1 0 0 2 1	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Bankvoraussagen	Zweiwegen		1	2	3	4
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
oder	0	0	2	10		
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
oder	0	0	0	8		
oder	0	0	0	4		
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
oder	0	0	0	2		
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 25 (früher 625)

6 Bankvoraussagen – 2 Zweiwegen – 5 Dreiwegen
108 Tippreihen = 54,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
Das zugrunde liegende Vollsystem hat 972 Tippreihen (= 486,- € Einsatz).
Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1
4. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0
5. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2

	45	50	55	60	65	70	75	80
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2
2. Dreiweg	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2
3. Dreiweg	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0
4. Dreiweg	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0
5. Dreiweg	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Zweiwegen	1		2	3	4	
0	0	entweder	1	4	5	10
		oder	0	1	7	20
0	1	entweder	0	2	6	4
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	4	5
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

	85	90	95	100	105	108
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
1. Dreiweg	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2
2. Dreiweg	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2
3. Dreiweg	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2
4. Dreiweg	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2
5. Dreiweg	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2

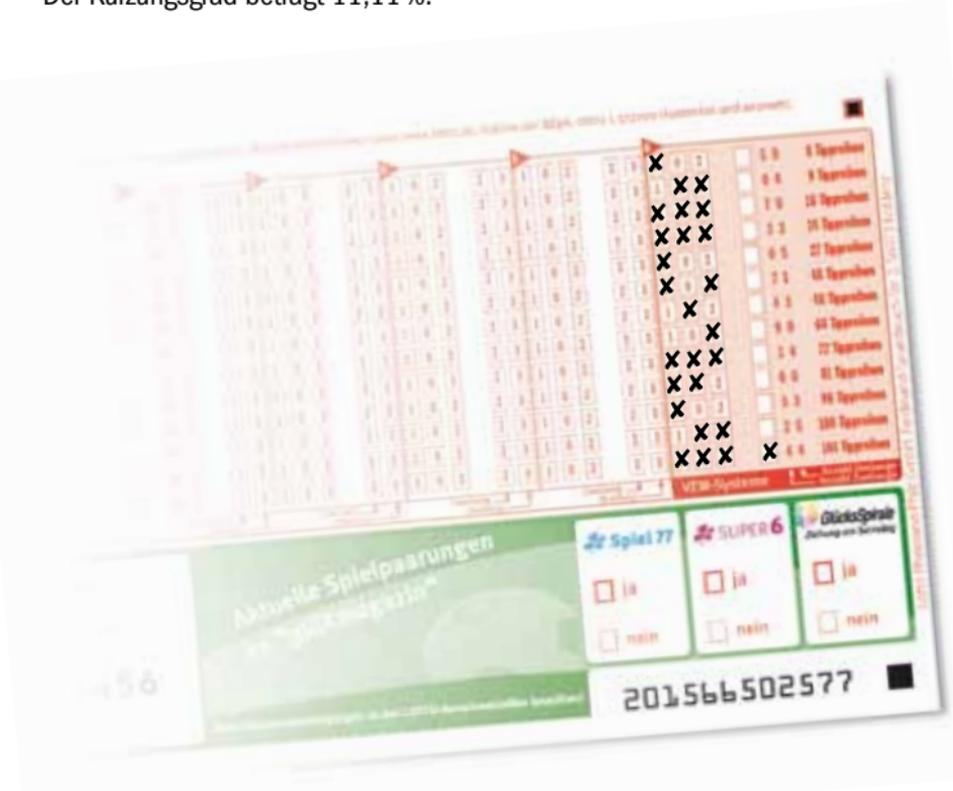
a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

VEW-System Nr. 44 (früher 644)

5 Bankvoraussagen – 4 Zweiwegen – 4 Dreiwegen
 144 Tippreihen = 72,- € Einsatz

Gewinngarantie in Gewinnklasse 2 bei richtigen Bankvoraussagen und Zweiwegen.
 Das zugrunde liegende Vollsystem hat 1.296 Tippreihen (= 648,- € Einsatz).
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.



Schema

	5	10	15	20	25	30	35	40
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a b b a b	a b b a b	b b a b a	b a b b a	b a a b a	b b b a b a	a b a b b a	b a a b b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1
3. Dreiweg	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2
4. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0

	45	50	55	60	65	70	75	80
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a b b a b	b b a b a	b a b b a	b a a b a	b b b a b a	a b a b b a	b a a b b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0
2. Dreiweg	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2
3. Dreiweg	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0	2 0 1 0 1
4. Dreiweg	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0	0 1 2 2 0

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

Gewinntabelle

Fehler in Bankvoraussagen			Anzahl der Gewinne in Gewinnklasse			
Zweiwegen	1		2	3	4	
0	0	entweder oder	1 0	4 1	6 7	12 21
0	1	entweder oder	0 0	2 0	6 2	6 12
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	8 4
0	3	entweder oder	0 0	0 0	0 0	8 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	4 1	6 7
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	6 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	4 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

	85	90	95	100	105	110	115	120
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 2 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0

	125	130	135	140	144
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2
4. Dreiweg	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!



Sicher und seriös mit der SPIEL-Card.

Damit das Wettangebot von LOTTO Rheinland-Pfalz genutzt werden kann, benötigt man eine SPIEL-Card.

- Anträge zur kostenfreien SPIEL-Card gibt es in den Annahmestellen von LOTTO Rheinland-Pfalz.
- Die SPIEL-Card ist bei allen Sportwetten und bei KENO zwingend erforderlich.
- Die SPIEL-Card ist vor Spielscheinabgabe in der Annahmestelle vorzulegen.
- Die SPIEL-Card dient nicht der Gewinnauszahlung/-registrierung.
- Gewinnansprüche müssen unter Vorlage einer gültigen Spielquittung geltend gemacht werden.
- Die SPIEL-Card kann nur in Annahmestellen von LOTTO Rheinland-Pfalz verwendet werden.
- Die SPIEL-Card ist zwei Jahre gültig.
- Unter Vorlage des Personalausweises ist der SPIEL-Card-Antrag mit eigenhändiger Unterschrift vollständig und wahrheitsgemäß ausgefüllt in einer Annahmestelle von LOTTO Rheinland-Pfalz abzugeben.
- Noch mehr Informationen rund um ODDSET und den Sport in Rheinland-Pfalz erhalten Sie exklusiv als Mitglied im kostenlosen ODDSET CLUB.

Die Spielteilnahme minderjähriger und gesperrter Personen ist gesetzlich verboten. TOTO richtet sich ausschließlich an volljährige und nicht gesperrte Personen, d. h. Angebote minderjähriger und gesperrter Personen auf Abschluss von Sportwetten werden vom Unternehmen nicht angenommen.

Mehr Informationen und Service im ODDSET CLUB!

Der kostenlose ODDSET CLUB in Rheinland-Pfalz ermöglicht Ihnen noch aktueller Informationen über die Sportwetten zu erhalten. Zudem haben Sie die Möglichkeit einer direkten Gewinnauszahlung auf Ihr Konto.

Folgende Möglichkeiten haben Sie als ODDSET CLUB Mitglied:

- Wöchentlicher Newsletter per Mail mit aktuellen Quoten noch vor dem offiziellen erscheinen des Spielplans.
- Die Funktionen der ODDSET CLUB Card gelten für alle Produkte von LOTTO Rheinland-Pfalz
- Optionale Gewinnauszahlung/- registrierung direkt auf ein angegebenes Konto
- Anträge zur kostenfreien ODDSET CLUB Card gibt es in allen Annahmestellen von LOTTO Rheinland-Pfalz



Sie riskieren den vollständigen Verlust Ihres Spieleinsatzes!

7. Auflage, 10/2011

Nachdruck nur mit Genehmigung der Lotto Rheinland-Pfalz GmbH

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden.
Für dennoch übersehene Druck- und Rechenfehler können wir keine Haftung übernehmen.

Lotto Rheinland-Pfalz GmbH · Ferdinand-Sauerbruch-Straße 2 · 56073 Koblenz
Tel. (0261) 94 38-0 · Fax (0261) 94 38-600 · www.lotto-rlp.de · kontakt@lotto-rlp.de

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Auswertungsschablone
für alle VEW-Systeme

Spiel- nummer	Treffer im ZW u. DW
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	

Bitte kopieren
oder ausschneiden.

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.

Nähere Informationen unter www.lotto.de.
Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).

Ihre Lotto-Annahmestelle

